








	English	02
	Français	17
	Deutsch	32
	Español.....	47
	Italiano	62
	Nederlands.....	77
	Svenska.....	92
	<i>(Quickstart)</i>	
	Suomi	103
	<i>(Quickstart)</i>	
	Portugues	114
	<i>(Quickstart)</i>	
	ελληνικά	124
	<i>(Quickstart)</i>	

**ALONE
IN THE
DARK**

THEY SAID CENTRAL PARK WAS FOR THE PEOPLE... THEY LIED

centraldark.com

18+
www.psp.com

eden
GAMES

ATARI

CONTENTS

THE README FILE	4
AUTHENTICATION	4
INSTALLATION	5
SOMETHING IS ABOUT TO HAPPEN	6
SAVING	6
GAME CONTROLS	7
MENUS	14
INVENTORY & OBJECTS	15
COMBINING OBJECTS	16
FAVOURITES	16
PDA	17
BEING INJURED	17
TECHNICAL SUPPORT	23

THE README FILE

ALONE IN THE DARK has a ReadMe file that shows the License Agreement and updated information about the game. Please read this file to learn about changes made after this manual went to print.

To view the ReadMe, click on the Start button on your Windows® taskbar, then on Programs, then on ALONE IN THE DARK, then on the ReadMe.txt file.

AUTHENTICATION

Before continuing, please ensure that you have an active Internet connection.

The installation program will download a security file that is needed for the game to function, as well as any updates that are available.

If you are using a firewall from a third party, please accept all the connection requests during the installation and the initial launch of the game.

The exceptions for the Windows™ Firewall will be automatically added during installation and will be deleted during uninstallation.

The authenticity of your copy of the game will be validated during the initial launch of the game and you will be asked to enter your authentication key (serial).

Once the game is installed and authenticated, you will not need to be connected to the Internet to play.

Your game DVD must remain in the DVD drive when you launch Alone In The Dark and while you are playing.

When uninstalling the game, an Internet connection is necessary if you wish to revoke your license (to enable a new installation on another PC)

You can consult the following websites if you are encountering problems:

Concerning the game: Installation, launch, and system requirements, please use the following address: <http://www.centraldark.com/>

Concerning authentication, revocation of the license, questions about protection: <http://www.aitdunlock.com>

INSTALLATION

1. Start Windows® XP/Vista. Exit all other applications.
2. Insert the ALONE IN THE DARK Play/Install disc into your CD or DVD drive.
3. If AutoPlay is enabled, a title screen should appear. Click on the Install button. If AutoPlay is not enabled, click on the Start button on your Windows® taskbar, then on Run. Type D:\Setup and click on OK. Note: If your CD or DVD drive is assigned to a letter other than D, substitute that letter.
4. Follow the remainder of the on-screen instructions to finish installing ALONE IN THE DARK.
5. After installing the game you will be offered the choice to view the ReadMe and play the game.

Note: You must insert the ALONE IN THE DARK Play/Install disc into your CD or DVD drive in order to play.

INSTALLATION OF DIRECTX®

The ALONE IN THE DARK DVD-ROM requires DirectX® 9.0c or higher in order to run. If you do not have DirectX® 9.0c or higher installed, click “Yes” to accept the DirectX® 9.0c License Agreement. This will then launch the DirectX® 9.0c Install.

SOMETHING IS ABOUT TO HAPPEN...

The 843 acres of Central Park are hiding a terrible secret. Built in the mid 19th century by an international cartel of influential men, the park was created to provide a safe haven. But not, it seems, for the people of New York. Something of a different nature entirely is being protected. Succeeding generations of guardians have protected the truth, keeping the vast parkland untouched at all costs, while the most powerful and expensive city in the world reaches skyward. Now the truth can no longer be contained.



Over the course of one apocalyptic night you must uncover the earth-shattering secret behind Central Park.

SAVING

The current game can be saved, up to the latest checkpoint, by pressing ESC and using the save option.

GAME CONTROLS



Menu Controls

W, S, A, D
Enter
ESC
ESC

Move
Select
Cancel / Back
Resume game (in-game menu)

General Game Controls

Third person view

S, D, A, W
2
1
TAB
T
H

Select/Switch wound
Cycle through the right hand items
Cycle through the left hand items
Switch to 1st-person view
Open PDA
Brings up healing mode

Subjective view

Mouse
A, D
X
Left Alt
TAB

Look around
Strafe
Close eyes
Quick turn
Switch to 3rd-person view

Basic actions

Left Shift
Space

Run
Jump

Gun equipped

Left mouse button
R

Shoot
Reload

Inventory

I	Open / Close inventory
Left mouse button	Make Selection
Left mouse button	Take item
Right mouse button	Select first item to combine
Right mouse button	Select second item to combine
Middle mouse button	Drop item

Favourite management

2	Display favourite combinations
D-pad Down	Update Favourite 1
D-Pad Right	Update Favourite 2
D-Pad Left	Update Favourite 3
D-Pad Up	Update Favourite 4

Specific Game Controls

Hanging to a ledge

A, D	Shimmy
Space, W	Climb up
Q	Drop

Ropes/cables

E	Grab the rope/cable
A or Right Alt	Jump (after swinging) / Release the rope/cable
W	Move up
S	Move down
D, A	Wall-run
Space	Jump
D, A	Move around with rope/cable



Vehicle

E	Get in car
W	Accelerate
S	Brake / Reverse
Q	Get out of car
Q (twice)	Eject from car
Left Alt (hold)	Look back (in 3rd-person view)
F	Switch headlights on/off
SPACE	Hand brake
R	Honk



Vehicle in subjective view

E	use element
Mouse up/down + W	Hot-wire
Left and right mouse buttons	Change wires
W, A, S, D	Move from seat to seat
Z	Quick start vehicle

Objects use

E or Left mouse button	Use
Right mouse button (hold)	Aim
Left mouse button	Throw

Thrown Bottle

Left mouse button	Shoot at bottle (a gun must be equip)
-------------------	---------------------------------------

Fuse Box

Mouse up/down	Hot-wire
Left and right mouse buttons	Change wires

Handling object

E	Take
Q	Release object
Left Shift	Run
W, A, S, D	Move
Mouse	Handle the object
Right mouse button	Throw
SPACE	Lock enemies
Left mouse button	Hit



Gas bottle/extinguisher

E	Take
TAB	Switch to subjective view
Left mouse button	Use
Mouse	Handle
Left mouse button	Hit

Family Settings

Family Settings in Games for Windows – LIVE complement Windows Vista@parentalcontrols.Manage your child's access and experience with easy and flexible tools.For more information,go to www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

GAME CONTROLS



Xbox Guide button

Menu Controls

Controls

○ or Ⓚ

A

B

START

Actions

Move

Select

Cancel / Back

Resume game (in-game menu)

General Game Controls

Controls

Hands free

Ⓚ and A

X

○

○

Third person view

○

RB

LB

Ⓚ

BACK

Ⓚ

Y

Actions

Run

Jump

Open inventory

Access favorites

Brings up healing mode

Cycle through the right hand items

Cycle through the left hand items

Inverted camera

Open PDA

Quick turn

Switch to first person view

Subjective view



Look around



Strafe



Close eyes



Quick turn



Cycle through the right hand items



Cycle through the left hand items



Switch to first person view

Gun equipped



Shoot



Reload

Inventory



Open / Close inventory



Make Selection



Make Selection



Make Selection

Focus on item



Take item



Select first item to combine



Select second item to combine



Drop item

Favourite combination



display favourite combinations

Specific Game Controls

Hanging to a ledge



Shimmy



Climb up



Drop



Move to first person view

Ropes/cables
Near a rope/cable

A

Grab the
rope/cable



On the rope/cable (against a wall)

↑

Move up

↓

Move down

← / **→**

Wall-run

X

Jump

B

Jump off the rope/cable (while wall-running) /
Release rope/cable

Y

Switch to first person view

On a rope/cable (hanging in the air)

↑

Move up

↓

Move down

← / **→**

Move around

X

Swing

B

Jump (after swinging) /
Release the rope/cable

Handling rope/cable

←

Move around with rope/cable

↑

Wind up

↓

Unwind

Vehicle

A

Get in car

RT

Accelerate

LT

Brake /

Reverse

Y

Change view

X or **B** + **←** / **→**

Eject from car

R

Look back (in
3rd-person view)

LB

Switch headlights on/off

A

Hand brake



Observation mode/subjective view

A

Open fuse box

↑ & **↓**

Hot-wire

← / **→**

← / **→**

Change wires

A

Open glove box

A

A

A

A

A

A

L

A / RT

Take item in glove box
Switch ceiling light on/off
Switch radio on/off
Pull down sun visor
Honk
Switch headlights on/off
Move from seat to seat
Start vehicle

Bottle/throwable object in hand

A

Hold LT

RT

Hold LT

Thrown Bottle

RT

Empty / Use

Aim

Throw (while pressing left trigger)

Slow-motion (while bottle is flying)

Shoot at bottle (a gun must be equip)

Fuse Box

L3 & R3

Hot-wire

Handling object

Near handling object

A

Take

With object in hand

Hold A

B

L

R

RT

LT

Run

Release object

Move around

Handle the object

Throw

Lock enemies



Gas bottle/extinguisher

Near gas bottle

A

Take

Gas bottle/ fire extinguisher

RT

R3

Use

Handle

TIPS

During your first steps in the adventure, tips will be displayed on screen to help you familiarize yourself with the game.

MENUS

MAIN MENU

Continue: Continue an existing game.

New Game: This is the only way to know...

Episodes: From here you can access all the sequences of the adventure.

Options: Choose Options from the Main Menu or the Pause Menu to adjust various game settings.

Credits: See all the people who worked on the game.

Exit: Quit the game



PAUSE MENU



Options: Choose Options to adjust various game settings

Save Game: Save your game progress.

Load Game: Load a saved game.

Quit: Quit the game and return to the Main Menu.

Use A and D to switch from the Pause Menu to the DVD Chapter Interface.

DVD CHAPTER SELECT

Give you access to any episode directly from the Pause Menu.

DVD Chapter Interface

X, Y: allows you to skip from one sequence of an episode to another.

4, 6 (Keypad): allows you to skip from one checkpoint to another within the same sequence.

Press Enter to load the sequence or checkpoint you have selected.

INVENTORY & OBJECTS

Need something? Search deep in your pockets, you'll probably find it. Press I to access the Inventory. Use the mouse to look for what you need. To select an object use the left mouse button. Press I to exit the inventory.



COMBINING OBJECTS

It is possible to take items in both hands to use or combine them together. (Try the spray combined with the lighter.).



FAVOURITES

It is possible to store your favourite combinations to use at any time. In the inventory, enter or select the combo for which you want to create a shortcut. Press the /, then use the mouse to select the key you want to attribute to the combination.

Once outside the inventory, you can activate your combination by pressing ', then pressing the key you attributed to the combo.



PDA



Very useful, it can be opened by pressing T. It contains information on your current objective and gives you access to different functions.

Use W, A, S, D or the mouse to access the different functions:

Phone: Dial a number to contact someone.

Contacts: The phone numbers of people you have met are stored here. Choose a number and it will dial automatically.

GPS: Displays the map and objectives.

Parameters: Here you can configure the settings for your PDA functions.

Messages: You cannot always receive direct calls. The advantage of messages is that you can return anytime to read information you may have forgotten.

BEING INJURED



When you are badly injured and losing blood, a countdown appears in the corner of the screen. If you do not heal yourself in time, you will soon die. To heal wounds ranging from superficial to haemorrhaging, look for health sprays or bandages and use them carefully. These are the only means of dressing and healing your wounds that are available to you. Select either the spray or the bandage from the inventory, then, once you have quit the inventory, press H to pass into healing mode and start taking care of your injuries. If you have several wounds, use W, A, S, D to select the wound and press E to heal. Press H again to exit healing mode.

SOMMAIRE

FICHIER LISEZ-MOI.....	4
INSTALLATION	5
QUELQUE CHOSE NOUS GUETTE... ..	6
SAUVEGARDER	6
COMMANDES DU JEU.....	7
MENUS.....	14
INVENTAIRE & OBJETS.....	15
PDA.....	16
BLESSURES	17
ASSISTANCE TECHNIQUE	23

FICHER LISEZ-MOI

Alone In The Dark dispose d'un fichier Lisez-moi contenant l'accord de licence et des informations mises à jour concernant le jeu. Il est conseillé de lire ce fichier pour en savoir plus sur les modifications effectuées après l'impression du manuel.

Pour afficher le fichier Lisez-moi, cliquer sur le bouton démarrer dans la barre des tâches de Windows®, puis sur Tous les programmes, Alone In The Dark et Lisez-moi.txt.

AUTHENTIFICATION

Avant de continuer, assurez-vous de disposer d'une connexion Internet active.

Le programme d'installation va télécharger un fichier de sécurité nécessaire au bon fonctionnement du jeu, ainsi que les mises à jour disponibles. Si vous utilisez un pare-feu d'une société tierce, vous devez accepter toutes les requêtes de connexion durant l'installation et lors du premier lancement du jeu. Les exceptions pour le pare-feu de Windows™ seront automatiquement ajoutées lors de l'installation et supprimées lors de la désinstallation. L'authenticité de votre exemplaire du jeu sera validée lors du premier lancement. Il vous sera alors demandé de saisir votre code d'authentification (numéro de série). Une fois le jeu installé et authentifié, vous n'avez plus besoin d'être connecté à Internet pour y jouer. Le DVD doit être inséré dans le lecteur DVD pour lancer Alone In The Dark et pendant toute l'exécution du jeu. Lors de la désinstallation, vous devez disposer d'une connexion Internet pour révoquer la licence (et ainsi pouvoir installer le jeu sur un autre ordinateur). En cas de problème, consultez les sites Internet suivants :

Problèmes concernant le jeu (installation, lancement, matériel) :

<http://www.centraldark.com/>

Problèmes concernant l'authentification, la révocation de la licence et des questions concernant la protection : **<http://www.aitdunlock.com>**

INSTALLATION

1. Lancer Windows® XP/Vista. Fermer toutes les autres applications.
2. Insérer le disque de Jeu/Installation de Alone In The Dark dans le lecteur de CD ou DVD.
3. Si la fonction d'exécution automatique est activée, une fenêtre apparaît à l'écran. Cliquer sur le bouton Installer. Si la fonction d'exécution automatique n'est pas activée, cliquer sur le bouton démarrer dans la barre des tâches de Windows®, puis sur "Exécuter...". Saisir D:\Setup et cliquer sur OK.

Remarque : si le lecteur de CD ou DVD correspond à une autre lettre que D, remplacer la lettre D par la lettre adéquate.

4. Suivre les instructions qui s'affichent à l'écran pour terminer l'installation de Alone In The Dark.
5. Le jeu propose ensuite d'afficher le fichier Lisez-moi et de commencer à jouer.

Remarque : le disque de Jeu/Installation de Alone In The Dark doit être inséré dans le lecteur de CD ou DVD pour pouvoir jouer.

INSTALLATION DE DIRECTX®

Le DVD-ROM de Alone In The Dark nécessite DirectX® 9.0c (ou une version supérieure) pour fonctionner. Si DirectX® 9.0c (ou une version supérieure) n'est pas installé, cliquer sur "Oui" pour accepter l'accord de licence de DirectX® 9.0c et installer DirectX® 9.0c.

QUELQUE CHOSE NOUS GUETTE...

Les 400 hectares de Central Park abritent un terrible secret. Construit au milieu du XIX^e siècle par un cartel international très influent, le parc a été conçu comme un havre de paix et de verdure au milieu de la ville. Mais il semble qu'il n'ait pas été uniquement destiné aux habitants de New York. mais à quelque chose d'autre, d'une nature bien différente. Depuis sa création, des générations de gardiens se sont ainsi succédées pour protéger la vérité, préservant à tout prix l'intégrité du vaste terrain, pendant que tout autour, la ville la plus puissante et la plus dispendieuse au monde s'échinait à atteindre le ciel par ses constructions inouïes. Mais aujourd'hui, la vérité est sur le point d'apparaître au grand jour.



Au cours d'une nuit apocalyptique, vous devez découvrir le secret bouleversant que renferme Central Park.

SAUVEGARDER

Vous pouvez sauvegarder la partie en cours jusqu'au dernier point de passage en appuyant sur la touche ECHAP et en sélectionnant l'option de sauvegarde.

COMMANDES DU JEU



Commandes dans les menus

Haut, Bas, Gauche, Droite

Entrée

ECHAP

ECHAP

Se déplacer

Sélectionner

Annuler / Retour

Reprendre la partie (menu Pause)

Commandes générales

Vue à la 3e personne

Z, Q, S, D

2

1

TAB

T

H

Sélectionner/Parcourir blessures

Passer en revue les objets pouvant être utilisés de la main droite

Passer en revue les objets pouvant être utilisés de la main gauche

Passer en vue à la 1e personne

PDA

Afficher le mode Soins

Vue subjective

Souris

Q, D

X

Alt gauche

TAB

Regarder alentour

Se déplacer latéralement

Cligner des yeux

Demi-tour rapide

Passer en vue à la 3e personne

Actions de base

Maj. gauche

Espace

Courir

Sauter

Avec un pistolet en main

Bouton gauche de la souris

R

Tirer

Recharger

Inventaire

I	Ouvrir / Fermer l'inventaire
Bouton gauche de la souris	Sélectionner
Bouton gauche de la souris	Prendre un objet
Bouton droit de la souris	Sélectionner le premier objet à associer
Bouton droit de la souris	Sélectionner le deuxième objet à associer
Appuyer sur la molette de la souris	Lâcher l'objet

Gestion des favoris

2	Afficher les associations favorites
Pad directionnel Bas	M. à jour. favoris 1
Pad directionnel Droite	M. à jour. favoris 2
Pad directionnel Gauche	M. à jour. favoris 3
Pad directionnel Haut	M. à jour. favoris 4

Commandes spécifiques

Accroché à un rebord	
Q, D	Se déplacer
Espace, Z	Se hisser
Q	Lâcher

Cordes/câbles

E	Saisir la corde/le
câble	
A ou Alt Gr	Saut (après balancement) /
	Lâcher la
	corde/cable
Z	Monter
S	Descendre
Q, D	Courir sur le mur
Espace	Sauter
Q, D	Se déplacer avec la corde/le câble



Véhicule

E	Monter dans un véhicule
Z	Accélérer
S	Freiner / Marche
arrière	
A	Sortir du véhicule
A (appuyer deux fois)	Sauter en marche
Alt (maintenir)	Regarder derrière (en vue à la 3e personne)
F	Allumer/éteindre les phares



ESPACE
R

Frein à main
klaxonner

Véhicule en vue subjective

E
Souris avant/arrière + Z
Bouton gauche et bouton
droit de la souris
Z, Q, S, D
Z

Utiliser élément
Démarrer la voiture sans la clé

Changer de fils
Changer de siège
Démarrer le véhicule

Utilisation des objets

E ou Souris bouton gauche
Souris bouton droit (maintenir)
Souris bouton gauche

Utiliser
Viser
Lancer

Bouteille à lancer

Bouton gauche de la souris

Tirer sur la bouteille (si un pistolet est équipé)

Manipuler un objet

E
A
Maj gauche
Z, Q, S, D
Souris
Bouton droit de la souris

Prendre l'objet
Lâcher l'objet
Courir
Se déplacer
Manipuler l'objet
Lancer l'objet

ESPACE
Souris bouton gauche

Verrouiller les ennemis
Frapper

Bouteille de gaz / Extincteur

E
TAB
Souris bouton gauche
Souris
Souris bouton gauche

Prendre l'objet
Passer en vue subjective
Utiliser
Manipuler l'objet
Frapper



Contrôle parental

Le contrôle parental dans Games for Windows – LIVE vient s'ajouter au contrôle parental de Windows Vista®. Grâce à des outils simples et flexibles, décidez à quels jeux votre enfant peut avoir accès et jouer. Pour davantage de renseignements, veuillez consulter www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

**ALONE
IN THE
DARK**

COMMANDES DU JEU



Xbox Guide button

Commandes dans les menus

Commandes

◁ ou ▷

A

B

START

Actions

Se déplacer

Sélectionner

Annuler / Retour

Reprendre la partie (menu Pause)

Commandes générales

Commandes

Mains vides

↑ et A

X

◁

▷

Vue à la 3ème personne

◁

RB

LB

⊞

BACK

↑

Y

Actions

Courir

Sauter

Ouvrir l'inventaire

Favoris

Mode Soins

Passer en revue les objets pouvant être utilisés de la main droite

Passer en revue les objets pouvant être utilisés de la main gauche

Caméra inversée

PDA

Demi-tour rapide

Passer en vue à la 1e personne

Vue subjective



Regarder alentour



Se déplacer latéralement



Cligner des yeux



Demi-tour rapide



Passer en revue les objets pouvant être utilisés de la main droite



Passer en revue les objets pouvant être utilisés de la main gauche



Passer en vue à la 3e personne

Avec un pistolet en main



Tirer



Recharger

Inventaire



Ouvrir / Fermer l'inventaire



Sélectionner



Sélectionner



Sélectionner

Objets



Prendre un objet



Sélectionner le premier objet à associer



Sélectionner le deuxième objet à associer



Lâcher l'objet

Association favorite



Afficher les associations favorites

Commandes spécifiques

Accroché à un rebord



Se déplacer



Grimper



Lâcher



Passer en vue à la 1e personne

Cordes/câbles

Près d'une corde/d'un câble

A Saisir la corde/le câble



Suspendu à une corde/un câble (contre un mur)

↑ Monter
↓ Descendre
←/→ Courir sur le mur
X Sauter
B Lâcher la corde/le câble /
Sauter (en courant sur le mur)
Y Passer en vue à la 1e personne

Suspendu à une corde/un câble (en l'air)

↑ Monter
↓ Descendre
←/→ Se déplacer
X Se balancer
B Sauter (après s'être balancé) /
Lâcher la corde/le câble

Avec une corde/un câble en main

↑ Se déplacer avec la corde/le câble
↑ Remonter (la corde/le câble)
↓ Dérouler (la corde/le câble)

Véhicule

A Monter dans un véhicule
RT Accélérer
LT Freiner / Marche

arrière

Y Changer de vue
X ou **B** + **↑** ← Sauter en marche
↑ Regarder derrière (en vue à la 3e personne)
LB Allumer/éteindre les phares
A Frein à main

Mode d'observation / Vue subjective

A Ouvrir la boîte à fusibles
↑ et **↓** Démarrer la voiture sans la clé
↑ / **↓** & **↑** / **↓** Changer de fils
A Ouvrir la boîte à gants



A
A
A
A
A
A
L
A / RT

Prendre un objet dans la boîte à gants
Allumer/éteindre la lumière du plafonnier
Allumer/éteindre la radio
Baisser le pare-soleil
Klaxonner
Allumer/éteindre les phares
Changer de siège
Démarrer le véhicule

Bouteille / Objet à lancer en main

A

LT (maintenir)

RT

LT (maintenir)

Vider / Utiliser
Viser
Lancer (en maintenant la gâchette gauche)
Ralenti (lorsque la bouteille est en l'air)

Bouteille lancée

RT

Tirer sur la bouteille (il faut être équipé d'un pistolet)

Boîte à fusibles

L & R

clé

Voiture sans la

Manipuler un objet

Près d'un objet à manipuler

A

Prendre l'objet

Avec l'objet en main

A

(maintenir)

B

L

R

RT

LT

Courir
Lâcher l'objet
Se déplacer
Manipuler l'objet
Lancer l'objet
Verrouiller les ennemis



Bouteille de gaz / Extincteur

Près d'une bouteille de gaz

A

Prendre la bouteille

Bouteille de gaz / Extincteur

RT

R

Utiliser
Porter

ASTUCES

Au début de l'aventure, des conseils s'affichent à l'écran pour vous permettre de vous familiariser avec le jeu.

MENUS

MENU PRINCIPAL

Continuer : Continuez une partie en cours.

Nouvelle partie : Partez en quête de la vérité...

Episodes : Accédez aux différentes séquences de l'aventure.

Options : Choisissez Options dans le menu principal ou le menu Pause pour régler les différents paramètres du jeu.

Crédits : Découvrez le nom des personnes qui ont travaillé sur le jeu.

Quitter : Quittez le jeu.



MENU PAUSE



Options : Choisissez Options pour régler les différents paramètres du jeu.

Sauvegarder : Sauvegardez votre progression.

Charger : Chargez une partie sauvegardée.

Quitter : Quittez la partie et

revenez au menu principal.

Utilisez Q et D pour passer du menu Pause à l'interface de sélection du chapitre.

SELECTION DU CHAPITRE

Cette option vous permet d'accéder directement à n'importe quel épisode via le menu Pause.

Interface de sélection du chapitre

X, Y : vous permettent de passer d'une séquence d'un épisode à une autre.

4, 6 (pavé numérique) : vous permettent de passer d'un point de passage à un autre au sein d'une même séquence.

Appuyez sur Entrée pour charger la séquence ou le point de passage sélectionné.

INVENTAIRE & OBJETS

Vous avez besoin de quelque chose ? Cherchez bien dans vos poches, vous le trouverez sans doute ! Appuyez sur I pour ouvrir l'inventaire. Utilisez la souris pour chercher ce dont vous avez besoin. Pour sélectionner un objet, appuyez sur le bouton gauche de la souris. Appuyez à nouveau sur I pour quitter l'inventaire.



ASSOCIER DES OBJETS

Il est possible de prendre un objet dans chaque main pour les utiliser l'un après l'autre ou les combiner. (Essayez, par exemple, d'associer le spray avec le briquet.)



FAVORIS

Il vous est possible de stocker vos associations favorites pour les utiliser à tout moment. Sélectionnez dans votre inventaire l'association pour laquelle vous désirez créer un raccourci. Appuyez sur la touche \hat{u} , puis utilisez la souris pour sélectionner la touche à laquelle vous désirez attribuer l'association.

Vous pourrez ensuite activer l'association en appuyant sur \hat{u} , puis en appuyant sur la touche à laquelle vous avez attribué l'association.



PDA



Très utile, vous pouvez y accéder en appuyant sur la touche T. Il contient des informations sur votre objectif actuel et vous donne accès à différentes fonctions. Utilisez les touches Z, Q, S, D ou la souris pour accéder à ces fonctions :

Téléphone : composez un numéro pour appeler quelqu'un.

Contacts : Vous y trouverez le numéro des gens que vous avez rencontrés. Choisissez un numéro et il sera automatiquement composé.

GPS : Affiche la carte et les objectifs.

Paramètres : Configurez les paramètres des fonctions du PDA.

Messages : Vous ne recevez pas que des appels directs. Vous pouvez relire les messages que vous avez reçus à tout moment pour vous assurer que vous n'avez pas raté une information importante.

BLESSURES

Lorsque vous êtes sérieusement blessé et que vous saignez, un compte à rebours apparaît à l'écran. Si vous ne vous soignez pas à temps, vous risquez de mourir.

Pour soigner vos blessures, cherchez des bandages ou des sprays désinfectants et utilisez-les à bon escient. Ce sont les seuls moyens de vous guérir et de panser vos blessures. Sélectionnez le spray ou les bandages dans votre inventaire, puis appuyez sur H pour passer en mode Soins et commencer à soigner vos blessures. Si vous êtes blessé à plusieurs endroits, utilisez Z, Q, S, D pour sélectionner une blessure en particulier et appuyez sur E pour la soigner. Appuyez à nouveau sur H pour quitter le mode Soins.



INHALT

DIE LIESMICH-DATEI	4
INSTALLATION	5
IRGENDETWAS WIRD GESCHEHEN	6
SPEICHERN.....	6
SPIELSTEUERUNG.....	7
MENÜS	14
INVENTAR UND OBJEKTE	15
PDA.....	16
VERLETZUNGEN	17
TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG	23

DIE LIESMICH-DATEI

ALONE IN THE DARK enthält eine LiesMich-Datei mit der Lizenzvereinbarung und aktuellen Informationen zum Spiel. Bitte lesen Sie die Datei, um sich über eventuelle Änderungen zu informieren, die nach der Drucklegung dieses Handbuch vorgenommen wurden.

Um die LiesMich-Datei zu lesen, klicken Sie erst in der Windows®-Taskleiste auf START, dann auf Programme, ALONE IN THE DARK und schließlich auf die Datei LiesMich.txt.

AUTHENTIFIZIERUNG

Bevor Sie weitermachen, stellen Sie bitte sicher, dass Sie über eine aktive Internet-Verbindung verfügen.

Das Installationsprogramm lädt eine Sicherheitsdatei herunter, die benötigt wird, damit das Spiel funktioniert, sowie Aktualisierungen, sofern diese zur Verfügung stehen.

Wenn Sie eine Firewall von einem Drittanbieter verwenden, akzeptieren Sie bitte während der Installation und dem ersten Start des Spiels alle Verbindungsanfragen.

Für die Windows™ Firewall werden die Ausnahmeregeln automatisch während der Installation hinzugefügt und bei der Deinstallation wieder gelöscht.

Die Authentizität Ihrer Kopie des Spiels wird beim ersten Start des Spiels überprüft. Sie werden dabei aufgefordert, Ihren Authentifizierungsschlüssel (Ihre Seriennummer) einzugeben.

Nachdem das Spiel installiert und authentifiziert worden ist, benötigen Sie keine Internet-Verbindung mehr, um das Spiel zu spielen.

Ihre Spiel-DVD muss die ganze Zeit im DVD-Laufwerk bleiben, während Sie Alone In The Dark starten und spielen.

Wenn Sie das Spiel deinstallieren, wird eine Internet-Verbindung benötigt, wenn Sie Ihre Lizenz aufkündigen möchten (um die Installation des Spiels auf einem anderen PC zu ermöglichen).

Falls Probleme auftreten, können Sie die folgenden Websites zu Rate ziehen:

Bei Fragen zum Spiel wie Installation, Programmstart, und

Systemvoraussetzungen, verwenden Sie bitte die folgende Adresse:

<http://www.centraldark.com/>

Bei Fragen zur Authentifizierung, zur Aufkündigung der Lizenz oder Fragen zum Kopierschutz: **<http://www.aitdunlock.com>**

INSTALLATION

1. Starten Sie Windows® XP/Vista. Schließen Sie alle anderen Programme.
2. Legen Sie die ALONE IN THE DARK-Spiel-/Installations-CD-ROM in das CD-ROM- oder DVD-Laufwerk.
3. Falls AutoPlay aktiviert ist, erscheint der Titelbildschirm. Klicken Sie auf den Installieren-Button.

Falls AutoPlay nicht aktiviert ist, klicken Sie in der Windows®-Taskleiste erst auf Start und dann auf Ausführen Tippen Sie D:\Setup ein und klicken Sie auf OK.

Hinweis: Falls Ihrem CD-ROM- oder DVD-Laufwerk ein anderer Buchstabe als D: zugewiesen wurde, ersetzen Sie bitte D durch den entsprechenden Buchstaben.

4. Folgen Sie anschließend den Anweisungen auf dem Bildschirm, um ALONE IN THE DARK vollständig zu installieren.
5. Nach der Installation haben Sie die Möglichkeit, die LiesMich-Datei zu lesen oder das Spiel zu starten.

Hinweis: Die ALONE IN THE DARK-Spiel-/Installations-CD-ROM muss im CD-ROM- oder DVD-Laufwerk liegen, damit Sie spielen können.

INSTALLATION VON DIRECTX®

Die ALONE IN THE DARK-DVD-ROM erfordert DirectX® 9.0c oder höher, um zu funktionieren. Falls DirectX® 9.0c oder höher nicht bereits installiert ist, klicken Sie auf Ja, um die DirectX® 9.0c-Lizenzvereinbarung zu akzeptieren. Danach wird die Installation von DirectX® 9.0c automatisch gestartet.

IRGENDETWAS WIRD GESCHEHEN ...

Die 377 Hektar des Central Parks bergen ein schreckliches Geheimnis. Der Mitte des 19. Jahrhunderts durch ein internationales Kartell einflussreicher Männer gegründete Park wurde geschaffen, um als sichere Zufluchtsstätte zu dienen. Doch, wie es scheint, nicht für die Einwohner von New York. Nein, Wesen einer ganz anderen Art werden hier geschützt. Generationen von Wächtern haben dieses Geheimnis gehütet und mit allen Mitteln dafür gesorgt, dass die riesige Parkfläche unberührt bleibt, während die wohl mächtigste und teuerste Stadt der Welt immer weiter in den Himmel wuchs. Jetzt kann die Wahrheit nicht länger verborgen werden.



In einer einzigen apokalyptischen Nacht müssen Sie das erschreckende Geheimnis des Central Parks aufdecken.

SPEICHERN

Das aktuelle Spiel kann bis zum letzten Kontrollpunkt gespeichert werden, indem Sie ESC drücken und anschließend die Speichern-Option verwenden.

SPIELSTEUERUNG



Menüsteuerung

Hoch, Runter, Links, Rechts
Enter
ESC
ESC

Bewegen
Auswählen
Abbrechen/Zurück
Spiel fortsetzen (Spielmenü)

Allgemeine Spielsteuerung

Dritte-Person-Perspektive

Z, Q, S, D

1

2

TAB

Modus aktivieren

T

H

Wunde wählen/wechseln
Durch Rechte-Hand-Objekte blättern
Durch Linke-Hand-Objekte blättern
Zur Ich-Perspektive wechseln H Heilen-

PDA öffnen
Heilen-Modus aktivieren

Ich-Perspektive

Maus

Q,D

X

ALT links

TAB

Umsehen
Seitlich bewegen
Augen schließen
Schnelle Drehung
Zu Dritte-Person-Perspektive wechseln

Grundsätzliche Aktionen

Linke Umschalttaste

Leertaste

Laufen
Springen

Bei verwendungsbereiter Waffe

Linke Maustaste

R

Schießen
Nachladen

Inventar

I

Linke Maustaste

Inventar öffnen/schließen
Auswahl treffen

Rechte Maustaste

Ersten Gegenstand zum Kombinieren auswählen

Rechte Maustaste

Zweiten Gegenstand zum Kombinieren auswählen

Mittlere Maustaste

Gegenstand ablegen

Favoriten Einstellungen

2

Lieblingskombinationen anzeigen

Richtungstaste Runter

Kombination 1 aktualisieren

Richtungstaste Rechts

Kombination 2 aktualisieren

Richtungstaste Links

Kombination 3 aktualisieren

Richtungstaste Hoch

Kombination 4 aktualisieren

Spezielle Spielsteuerung

An Vorsprung klammern

Q, D

Vortasten

Leertaste, W

Hochklettern

A

Fallen lassen

Seile/Kabel

E

Seil/Kabel ergreifen

Q oder ALT Gr

Springen (nach dem Schwingen)/Seil bzw. Kabel loslassen

Z

Hochklettern

S

Nach unten bewegen

Q, D

An Wand entlanglaufen

Leertaste

Springen

Q, D

Herumdrehen



Fahrzeug

E

Ins Auto einsteigen

Z

Beschleunigen

S

Bremsen/Rückwärts fahren

A

Aus Auto aussteigen

A (zweimal drücken)

Aus Auto katapultieren

Linke ALT-Taste

(gedrückt halten)

F

Nach hinten sehen (in Dritte-Person-Perspektive)

Linke ALT-Taste

(gedrückt halten)

R

Hupe



Fahrzeug in Ich-Perspektive

E
Maus vor/zurück bewegen + W
Linke und rechte Maustaste
Z, Q, S, D
W

Element benutzen
Kurzschießen
Drähte wechseln
Von einem Sitz zum anderen wechseln
Schnellstart (Fahrzeug)

Objekte benutzen

E
Rechte Maustaste
Maus Zielen
Linke Maustaste

Benutzen
(Rechte Maustaste (gedrückt halten) +
Werfen

Bei geworfener Flasche

Linke Maustaste
Waffe)

Auf Flasche schießen (bei gezogener

Sicherungskasten

Maus vor/zurück bewegen
Linke und rechte Maustaste

Kurzschießen
Drähte wechseln

Objekt manipulieren

E
Q
Linke Umschalttaste
Z, Q, A, D
Mause
positionieren
Linke Maustaste
Leertaste
fokussieren
Linke Maustaste

Nehmen
Gegenstand loslassen
Rennen
Herumdrehen
Gegenstand

Werfen
Feind

Zuschlagen



Gasflasche/Feuerlöscher

E
TAB
Mause
Linke Maustaste

Nehmen
Zur IchPerspektive wechseln
Positionieren
Zuschlagen

Jugendschutz

Der Jugendschutz von Games for Windows – LIVE ergänzt die Jugendschutzmaßnahmen von Windows Vista®. Einfache, flexible Werkzeuge erlauben Ihnen, zu bestimmen, worauf Ihr Kind Zugriff hat. Weiter Informationen finden Sie auf www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

**ALONE
IN THE
DARK**

SPIELSTEUERUNG



Xbox Guide button

Menüsteuerung

Steuerung

Steuerkreuz oder linker Stick

A-Taste

B-Taste

START-Taste

Aktionen

Bewegen

Auswählen

Abbrechen/Zurück

Spiel fortsetzen (Spielmenü)

Allgemeine Spielsteuerung

Steuerung

Hände frei

START und **A**-Taste

X-Taste

START

START

Aktionen

Rennen

Springen

Inventar öffnen

Auf Favoriten zugreifen

Dritte-Person-Perspektive

START

RB

LB

START-Taste

BACK-Taste

START-Taste

Y-Taste

Heilen-Modus aktivieren

Durch Rechte-Hand-Objekte blättern

Durch Linke-Hand-Objekte blättern

Kamerasicht umkehren

PDA öffnen

Schnelle Drehung

Zu Direkt-Perspektive wechseln

Direkt-Perspektive

⌂-Taste

Umsehen

⌂-Taste

Seitlich bewegen

⌂-Taste

Augen schließen

⌂-Taste

Schnelle Drehung

RB

Durch Rechte-Hand-Objekte blättern

LB

Durch Linke-Hand-Objekte blättern

Y-Taste

Zur Dritte-Person-Perspektive wechseln

Bei verwendungsbereiter Waffe

RT

Schießen

B-Taste

Nachladen

Inventar

⊙

Inventar öffnen/schließen

⊙

Auswahl treffen

⊙

Auswahl treffen

⌂-Taste

Auswahl treffen

Auf Gegenstand konzentrieren

A-Taste (gedrückt halten)

Gegenstand nehmen

X-Taste

Ersten Gegenstand zum Kombinieren auswählen

X-Taste

Zweiten Gegenstand zum Kombinieren auswählen

Y-Taste, anschließend A-Taste

Gegenstand ablegen

Lieblingskombination

⊙

Lieblingskombinationen anzeigen

Spezielle Spielsteuerung

An Vorsprung klammern

⌂ ←/→

Vortasten

X-Taste / ⌂

Hochklettern

B-Taste / ⌂

Fallen lassen

Y-Taste

Zu Direkt-Perspektive wechseln

Seile/Kabel

In der Nähe eines Seils/Kabels

A-Taste Seil/Kabel ergreifen



An einem Seil/Kabel (an einer Wand)

↑-Taste Nach oben bewegen

↓-Taste Nach unten bewegen

←/→-Taste An Wand entlanglaufen

X-Taste Springen

B-Taste Von Seil bzw. Kabel springen (beim Laufen entlang einer Wand)/Seil bzw. Kabel loslassen

Y Zu Direkt-Perspektive wechseln

An einem Seil/Kabel (in der Luft hängend)

↑-Taste Nach oben bewegen

↓-Taste Nach unten bewegen

←/→-Taste Herumbewegen

X-Taste Schwingen

B-Taste Springen (nach dem Schwingen)/
Seil bzw. Kabel loslassen

Seil/Kabel manipulieren

↑-Taste Mit Seil/Kabel umherbewegen

⊞-Taste Aufwickeln

⊟-Taste Manipulieren

Fahrzeug

A-Taste In Auto einsteigen

RT Beschleunigen

LT Bremsen/Rückwärts fahren

Y-Taste Ansicht wechseln

X-Taste oder

B-Taste+ **←** Aus Auto aussteigen

⊞-Taste Nach hinten sehen
(in Dritte-Person-Perspektive)

LB Scheinwerfer ein-/ausschalten

A-Taste Handbremse



Beobachtungsmodus/Direkt-Perspektive

A-Taste Sicherungskasten öffnen

⊞-Taste und **⊟**-Taste Kurzschließen

↑ **↓** und **⊞** **↑** **↓** Handschuhfach öffnen

A-Taste Gegenstand aus Handschuhfach nehmen

- A-Taste Deckenlampe ein-/ausschalten
- A-Taste Radio ein-/ausschalten
- A-Taste Sonnenblende runterklappen
- A-Taste Hupen
- A-Taste Scheinwerfer ein-/ausschalten
- A-Taste Von einem Sitz zum anderen wechseln
- LT-Taste Fahrzeug starten
- A-Taste / RT Sicherungskasten

Flasche/Werfbares Objekt in der Hand

- A-Taste Ausleeren/Benutzen
- LT (gedrückt halten) Zielen
- RT (gedrückt halten) Werfen (bei gedrücktem linken Schalter)
- LT (gedrückt halten) Zeitlupe (solange Flasche fliegt)

Bei geworfener Flasche

- RT Auf Flasche schießen (bei gezogener Waffe)

Sicherungskasten

- LT-Taste und RT-Taste Kurzschießen

Objekt manipulieren

In der Nähe eines manipulierbaren Objekts

- A-Taste Nehmen

Mit Objekt in der Hand

- A-Taste (gedrückt halten) Rennen
- B-Taste Objekt loslassen
- LT-Taste Herumbewegen
- RT-Taste Objekt manipulieren
- RT Werfen
- LT Feinde erfassen



Gasflasche/Feuerlöscher

Bei einer Gasflasche

- A-Taste Nehmen

Gasflasche/Feuerlöscher

- RT Benutzen
- LT-Taste Manipulieren

TIPPS

Während Ihrer ersten Schritte in diesem Abenteuer werden Tipps angezeigt, die Ihnen helfen, sich mit dem Spiel vertraut zu machen.

MENÜS HAUPTMENÜ

Weiter: Setzen Sie ein bereits vorhandenes Spiel fort.

Neues Spiel: Es gibt nur eine einzige Möglichkeit, das herauszufinden ...

Episoden: Von hier aus können Sie auf alle Sequenzen des Abenteuers zugreifen.

Optionen: Wählen Sie im Hauptmenü oder im Pause-Menü den Punkt Optionen an, um verschiedene Spieleinstellungen anzupassen.

Mitwirkende: Hier finden Sie die Namen der Personen, die an diesem Spiel mitgewirkt haben.

Verlassen: Hiermit beenden Sie das Spiel.



PAUSE-MENÜ



Optionen: Wählen Sie Optionen, um verschiedene Spieleinstellungen anzupassen.

Spiel speichern: Speichert den Spielfortschritt.

Spiel laden: Lädt ein gespeichertes Spiel.

Beenden: Beendet das Spiel

und bringt Sie zum Hauptmenü zurück.

Benutzen Sie A und D, um vom Pause-Menü zum DVD-Kapitel-Interface zu wechseln.

DVD-KAPITELAUSWAHL

Vom Pause-Menü aus können Sie direkt auf die einzelnen Episoden zugreifen.

DVD-Kapitel-Interface

X, Y: Damit können Sie von einer Sequenz einer Episode zur nächsten springen.

4, 6 (Ziffernblock): Damit können Sie innerhalb derselben Sequenz von einem Kontrollpunkt zum nächsten springen.

Drücken Sie die Eingabetaste, um die ausgewählte Sequenz oder den ausgewählten Kontrollpunkt zu laden.

INVENTAR UND OBJEKTE

Brauchen Sie etwas? Kramen Sie doch mal tief in Ihren Taschen, möglicherweise finden Sie es ja. Drücken Sie I, um das Inventar zu öffnen. Benutzen Sie die Maus, um das Gewünschte zu suchen. Um ein Objekt auszuwählen, drücken Sie die linke Maustaste. Drücken Sie I, um das Inventar zu schließen.



OBJEKTE KOMBINIEREN

Sie können Gegenstände in beide Hände nehmen, um sie zu benutzen oder miteinander zu kombinieren. (Probieren Sie das Spray zusammen mit dem Feuerzeug aus.)



FAVORITEN

Sie können Ihre Lieblingskombinationen auch speichern, damit Sie sie jederzeit erneut benutzen können. Im Inventar können Sie die Kombination eingeben oder auswählen, für die Sie eine Verknüpfung erstellen möchten. Drücken Sie erst die '-Taste und anschließend die Taste, der Sie die Kombination zuweisen möchten.

Außerhalb des Inventars können Sie Ihre Kombination aktivieren, indem Sie erst ' und anschließend die Taste drücken, die Sie der Kombination zugewiesen haben.



PDA



Sehr nützlich. Sie können ihn mit T öffnen. Er enthält Informationen zu Ihrem aktuellen Missionsziel und bietet Zugriff auf diverse Funktionen. Benutzen Sie W, A, S und D oder die Maus, um auf die einzelnen Funktionen zuzugreifen:

Telefon: Telefonnummer wählen, um jemanden zu kontaktieren.

Kontakte: Hier werden die Telefonnummern von Personen gespeichert, die Sie bereits getroffen haben. Wählen Sie eine Nummer aus, sie wird daraufhin automatisch angerufen.

GPS: Zeigt die Karte und Missionsziele an.

Parameter: Hier können Sie die Einstellungen für die PDA-Funktionen konfigurieren.

Nachrichten: Manchmal können Sie nicht direkt angerufen werden. Der Vorteil von Nachrichten ist, dass Sie sie jederzeit erneut lesen können, um Informationen nachzuschlagen, die Sie vergessen haben.

VERLETZUNGEN



Wenn Sie schwer verletzt sind und Blut verlieren, beginnt in der Bildschirmcke ein Countdown zu laufen. Falls Sie sich nicht rechtzeitig heilen, werden Sie nach kurzer Zeit sterben.

Um Verletzungen von kleinen Kratzern bis hin zu starkem Blutverlust zu heilen, sollten Sie nach Sprays und Verbänden suchen und diese mit Bedacht benutzen. Das sind Ihre einzigen Möglichkeiten, Wunden zu versorgen oder zu heilen. Wählen Sie im Inventar entweder das Spray oder das Verbandszeug an. Nachdem Sie das Inventar wieder verlassen haben, drücken Sie H, um in den Heilen-Modus zu wechseln und Ihre Verletzungen zu verarzten. Falls Sie mehrere Wunden haben, benutzen Sie Z, Q, S, D, um eine davon auszuwählen. Drücken Sie anschließend E, um die Wunde zu heilen. Drücken Sie H erneut, um den Heilen-Modus wieder zu verlassen.

ÍNDICE

EL ARCHIVO README (LÉAME).....	4
INSTALACIÓN.....	5
ALGO ESTÁ A PUNTO DE SUCEDER.....	6
GUARDADO.....	6
CONTROLES DEL JUEGO.....	7
MENÚS.....	14
INVENTARIO Y OBJETOS.....	15
PDA.....	16
HERIDAS.....	16
SERVICIO TÉCNICO.....	23

EL ARCHIVO README (LÉAME)

ALONE IN THE DARK cuenta con un archivo Readme (Léame), que incluye el Acuerdo de licencia e información actualizada sobre el juego. Lee detenidamente este archivo para conocer los cambios realizados después de que este manual entrara en imprenta.

Para ver el archivo Readme (Léame), haz clic en el botón Inicio de la barra de tareas de Windows®, luego en Programas, después en ALONE IN THE DARK y por último en el archivo ReadMe.txt.

AUTENTICACIÓN

Antes de continuar, comprueba que tienes una conexión activa a Internet.

El programa de instalación descargará un archivo de seguridad necesario para que el juego funcione, así como cualquier actualización que esté disponible.

Si estás usando un firewall de otro fabricante, acepta todos los requisitos de la conexión durante la instalación y el arranque del juego.

Las excepciones para el firewall de Windows™ se añadirán automáticamente durante la instalación y se borrarán durante la desinstalación.

La autenticidad de tu copia del juego se validará durante el arranque del juego y tendrás que introducir tu clave de autenticación (número de serie).

Una vez que el juego esté instalado y autenticado, no necesitarás conectarte a Internet para jugar.

El DVD del juego tendrá que estar en el lector de DVD cuando arranques Alone In The Dark y durante la partida.

Cuando desinstales el juego, necesitarás estar conectado a Internet si quieres rescindir la licencia (para poder instalar el juego en otro PC).

Puedes consultar los siguientes sitios web si tienes problemas:

Con respecto al juego, la instalación, el arranque y los requisitos del sistema, consulta la siguiente dirección: <http://www.centraldark.com/>

Con respecto a la autenticación, rescisión de la licencia y preguntas sobre protección: <http://www.aitdunlock.com>

INSTALACIÓN

1. Inicia Windows® XP/Vista. Cierra todas las demás aplicaciones.
2. Introduce el disco de Juego/Instalación de ALONE IN THE DARK en el lector de CD o DVD.
3. Si la reproducción automática está activada, aparecerá la pantalla de presentación. Haz clic en el botón Instalar.

Si no está activada la reproducción automática, haz clic en el botón Inicio de la barra de tareas de Windows®, luego en Ejecutar. Escribe D:\Setup y después haz clic en Aceptar.

Nota: si el lector de CD o DVD tiene otra letra asignada que no sea D, cambia esa letra.

4. Sigue el resto de las instrucciones que aparezcan en pantalla para terminar de instalar ALONE IN THE DARK.
5. Tras instalar el juego, se te ofrecerá la opción de leer el archivo Readme (Léame) y de empezar a jugar.

Nota: para poder jugar debes tener el disco de Juego/Instalación de ALONE IN THE DARK en el lector de CD o DVD.

INSTALACIÓN DE DIRECTX®

El DVD-ROM de ALONE IN THE DARK necesita DirectX® 9.0c o posterior para funcionar. Si no tienes instalado DirectX® 9.0c o posterior, haz clic en “Sí” para aceptar el Acuerdo de licencia de DirectX® 9.0c. Así se iniciará la instalación de DirectX® 9.0c.

ALONE
IN THE
DARK

ALGO ESTÁ A PUNTO DE SUCEDER...

Las 341 hectáreas de Central Park ocultan un terrible secreto. El parque, construido a mediados del siglo XIX por un cártel internacional de hombres influyentes, se creó para ofrecer un refugio seguro. Parece que, más tarde, no sirvió únicamente para los habitantes de Nueva York, sino para algo de naturaleza completamente distinta. Las sucesivas generaciones de guardianes han protegido la verdad y han mantenido las amplias zonas verdes intactas a toda costa, mientras la ciudad más poderosa y acaudalada del mundo se alzaba



hacia el cielo. Pero ha llegado un momento en que no se puede seguir ocultando la verdad.

A lo largo de una apocalíptica noche, deberás descubrir el demoledor secreto que oculta Central Park.

GUARDADO

Puedes guardar la partida hasta el último punto de control si pulsas ESC para usar la opción Guardar.

CONTROLES DEL JUEGO



Comandos de Menu

Abajo, Izquierda, Derecha	Mover
Intro	Seleccionar
ESC	Cancelar/Atrás
ESC	Reanudar partida (menú de juego)

Controles generales de juego

Vista en tercera persona

W, A, S, D	Seleccionar/Cambiar de herida
1	Rotar por los objetos de la mano derecha
2	Rotar por los objetos de la mano izquierda
T	Abrir PDA
H	Ver el modo de curación

Vista subjetiva

Ratón	Mirar alrededor
Q,D	Desplazamiento lateral
X	Cerrar los ojos
Alt	izquierda Giro rápido
TAB	Cambiar a vista en tercera persona

Acciones básicas

Mayúsculas izquierda	Correr
Barra espaciadora	Saltar

Arma equipada

Botón izquierdo del ratón	Disparar
R	Recargar

Inventario

I	Abrir/Cerrar inventario
---	-------------------------

Botón izquierdo del ratón
Botón derecho del ratón
Botón derecho del ratón
Botón central del ratón o Supr

Manejar favoritos

2
Flecha de dirección abajo
Flecha de dirección derecha
Flecha de dirección izquierda
Flecha de dirección arriba

Controles específicos de juego

Colgado de un saliente

A, D
Barra espaciadora, W
A, S
Cuerdas/Cables
E
Q, Alt derecha

W
S
Q, D
Barra espaciadora
Q, D

Vehículo

E
Z
S
atrás
A (pulsar dos veces)
Alt izquierda (mantén pulsado))
persona)
F
Encender/Apagar las luces del coche
Barra espaciadora
izquierda Freno de mano
E

Vehículo en vista subjetiva

E

Coger objeto
Elegir primer objeto para combinar
Elegir segundo objeto para combinar
Dejar objeto

Mostrar combinaciones favoritas

Actualizar Favoritos 1
Actualizar Favoritos 2
Actualizar Favoritos 3
Actualizar Favoritos 4

Desplazamiento lateral
Aparte
Dejarte caer

Agarrar la cuerda/cable
Saltar de la cuerda/cable (mientras
corres por la pared)/Soltar cuerda/cable
Subir
Bajar
Correr por la pared
Saltar
Moverte



Subir al vehículo
Acelerar
Freno/Marcha

Expulsar del coche
Mirar detrás (en vista en tercera



Mayúsculas

Tocar el claxon

Usar elemento

Mover el ratón adelante/ atrás + W
Botones izquierdo y derecho del ratón
W, A, S, D
W

Usar objetos

E o botón izquierdo mouse button
Right mouse button (mantén pulsado)
Botón izquierdo del ratón

Botella arrojada

Botón izquierdo del ratón

Caja de fusibles

Mover el ratón adelante/ atrás
Botón derecho e izquierdo del ratón

Manipular objeto

E
A
objeto
Mayúsculas izquierda
Z, Q, S, D
Moveite
Mouse
Manipular el objeto
Botón derecho del ratón
Barra espaciadora
Botón izquierdo del ratón

Bombona de gas/extintor

E
Tabulador
izquierdo mouse button
Ratón
Botón izquierdo del ratón

Control parental

El control parental en Games for Windows – LIVE se añade al control parental de Windows Vista®. Gracias a herramientas fáciles y flexibles puedes decidir a qué juegos puede tener acceso tu hijo. Para más información, entra en www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

Hacer un puente

Cambiar cables
Cambiar de asiento
Arrancar vehículo

Usar
Apuntar
Lanzar

Disparar a la botella (tienes que tener activada una pistola)

Hacer un puente
Cambiar los cables

Coger
Soltar

Correr



Lanzar
Fijar enemigo como blanco
Golpear

Coger
Cambiar a vista subjetiva
Usar
Manipular
Golpear

ALONE
IN
THE **DARK**

CONTROLES DEL JUEGO



Xbox Guide button

Controles de menú

Controles

○ ○ **⏏**

Botón **A**

Botón **B**

Botón **⏏**

Acciones

Mover

Seleccionar

Cancelar/Atrás

Reanudar partida (menú de juego)

Controles generales de juego

Controles

Manos libres

⏏ y Botón **A**

Botón **X**

○

○

Vista en tercera persona

○

Botón **RB**

Botón **LB**

Botón **⏏**

Botón **⏏**

Botón **⏏**

Botón **Y**

Acciones

Correr

Saltar

Abrir inventario

Acceder a favoritos

Acceder a modo curación

Rotar por los objetos de la mano derecha

Rotar por los objetos de la mano izquierda

Invertir cámara

Abrir PDA

Giro rápido

Cambiar a vista en primera persona

Vista subjetiva



Mirar alrededor



Desplazamiento lateral

Botón **R**

Cerrar los ojos

Botón **L**

Giro rápido



Rotar por los objetos de la mano derecha



Rotar por los objetos de la mano izquierda

Botón **Y**

Cambiar a vista en tercera persona

Arma equipada

Botón **RT**

Disparar

Botón **B**

Recargar

Inventario



Abrir/Cerrar inventario



Realizar selección



Realizar selección



Realizar selección

Centrarte en objeto

Botón **A** (mantener pulsado)

Coger objeto

Botón **X**

Elegir primer objeto para combinar

Botón **X**

Elegir segundo objeto para combinar

Botón **Y** puis Botón **A**

Dejar objeto

Combinación favorita



Mostrar combinaciones favoritas

Controles específicos de juego

Colgado de un saliente



Desplazamiento lateral

Botón **X** / Botón **RT**

Aparte

Botón **B** / Botón **RT**

Dejarte caer

Botón **Y**

Cambiar a vista en primera persona

Cuerdas/Cables

Cerca de una cuerda/cable

Botón **A** Agarrar la cuerda/cable

En una cuerda/cable (contra una pared)

 Subir

 Bajar

 Correr por la pared


Botón **X** Saltar

Botón **B** Saltar de la cuerda/cable (mientras corres por la pared)/Saltar cuerda/cable

Botón **Y** Cambiar a vista en primera persona



En una cuerda/cable (colgando en el aire)

 Subir


 Bajar

 Moverte

Botón **X** Balancearte

Botón **B** Saltar (tras balancearte)/Saltar cuerda/cable

Manipular cuerda/cable

 Moverte con la cuerda/cable

 Enrollar

 Desenrollar

Vehículo

Botón **A** Subir al vehículo

Botón **RT** Acelerar

Botón **LT** Freno/Marcha atrás

Botón **Y** Cambiar vista

Botón **X** o

Botón **B** +   Expulsar del coche

Botón **R** Mirar detrás (en vista en tercera persona)

Botón **LB** Encender/Apagar las luces del coche



Botón **A** Freno de mano



Modo Observación/Vista subjetiva

Botón **A** Abrir caja de fusibles

Botón  & Botón  Hacer un puente

Botón   y

Botón   Cambiar cables

Botón **A** Abrir guantera

Botón **A** Coger objeto de guantera

Botón **A** Encender/Apagar luz del techo

Botón **A** Encender/Apagar radio

- Botón **A** Bajar parasol
- Botón **A** Tocar claxon
- Botón **A** Encender/Apagar las luces del coche
- Botón **L** Cambiarse de asiento
- Botón **A** / **RT** Arrancar vehículo

Botella/Objeto arrojadizo en mano

- Botón **A** Vaciar/Usar
- LT** (mantener presionado) Apuntar
- RT** Lanzar (mientras mantienes pulsado gatillo izquierdo)
- LT** (mantener presionado) Cámara lenta (mientras la botella está en el aire)

Botella arrojada

- RT** Disparar a la botella (con un arma equipada)

Caja de fusibles

- Botón **L** y Botón **R** Hacer un puente

Manipular objeto

Cerca del objeto a manipular

- Botón **A** Coger

Objeto en mano

- Botón **A** (Mantener pulsado) Correr
- Botón **B** Soltar objeto
- Botón **L** Moverte
- Botón **R** Manipular el objeto
- Botón **RT** Lanzar
- Botón **LT** Fijar enemigo como blanco



Bombona de gas/extintor

Cerca de bombona de gas

- Botón **A** Coger

Bombona de gas/extintor

- RT** Usar
- R** Manipular

Consejos

Durante tus primeros pasos de la aventura, aparecerán consejos en pantalla que te ayudarán a familiarizarte con el juego.

MENÚS

MENÚ PRINCIPAL

Continuar: Continuar una partida existente.

Nueva partida: La única manera de descubrirlo...

Episodios: Permite acceder a todas las secuencias de la aventura.

Opciones: Elige Opciones en el menú principal o en el menú de pausa para modificar los distintos ajustes del juego.

Créditos: Ver la gente que ha participado en el juego.

Salir: Abandonar la partida.



MENÚ DE PAUSA



Opciones: Ajusta diversas opciones del juego.

Guardar: Guarda tus progresos en el juego.

Cargar partida: Carga una partida guardada anteriormente.

Salir: Abandona la partida y vuelve al menú principal.

Usa A y D para cambiar del menú de pausa a la interfaz de acceso directo a la selección de capítulos del DVD.

SELECCIÓN DE CAPÍTULOS DEL DVD

Te permite acceder a cualquier episodio desde el menú de pausa.

Interfaz de capítulos del DVD

X, Y: permite saltar de una secuencia de un episodio a otra.

4, 6 (teclado numérico): permite saltar de un control a otro dentro de la misma secuencia.

Pulsa Intro para cargar la secuencia o el control que hayas seleccionado.

INVENTARIO Y OBJETOS

¿Necesitas algo? Rebusca bien en tus bolsillos y seguramente lo encuentres. Pulsa I para acceder al inventario. Usa el ratón para buscar lo que necesites. Para seleccionar un objeto, usa el botón izquierdo del ratón. Pulsa I para salir del inventario.



COMBINAR OBJETOS

Es posible llevar un objeto en cada mano para usarlos o combinarlos (prueba a combinar el spray con el mechero).



FAVORITOS

Puedes guardar tus combinaciones favoritas para usarlas en cualquier momento. En el inventario, introduce o elige la combinación para la cual quieras crear un acceso directo. Pulsa \circ y luego usa el ratón para seleccionar la tecla a la que quieras asignar la combinación.

Cuando salgas del inventario, puedes activar la combinación si pulsas \circ y luego pulsas la tecla que has asignado a la combinación.



PDA



Resulta muy útil, pulsa T para acceder a ella. Contiene información sobre tu objetivo actual y permite acceder a una serie de funciones. Usa W, A, S y D o el ratón para acceder a las distintas funciones:

Teléfono: Marca un número para ponerte en contacto con alguien.

Contactos: Aquí se guardan los números de teléfono de la gente a la que has conocido. Elige un número y se marcará automáticamente.

GPS: Muestra el mapa y los objetivos.

Parámetros: Aquí puedes configurar los ajustes de las funciones de tu PDA.

Mensajes: No siempre puedes recibir llamadas directas. La ventaja de los mensajes es que puedes volver a ellos cuando quieras para leer información que se te pueda haber olvidado.

HERIDAS

Cuando estés malherido y perdiendo sangre, aparecerá una cuenta atrás en



la esquina de la pantalla. Si no te curas a tiempo, morirás pronto.

Para curarte heridas, ya sean superficiales o hemorragias, busca esprays curativos o vendas y úsalos con cuidado. Son la única manera de que dispones de vendar y curar tus heridas. Elige el spray o la venda del inventario, luego, cuando salgas del inventario, pulsa H para pasar al modo de curación y ponte a tratar tus heridas. Si tienes varias heridas, usa Z, Q, S, D para elegir la herida y pulsa E para curarla. Vuelve a pulsar H para salir del modo de curación.

SOMMARIO

IL FILE LEGGIMI	4
INSTALLAZIONE	5
QUALCOSA STA PER ACCADERE... ..	6
SALVATAGGIO.....	6
COMANDI	7
MENU	14
INVENTARIO E OGGETTI	15
CELLULARE	17
FERITE.....	17
SUPPORTO TECNICO.....	23

IL FILE LEGGIMI

ALONE IN THE DARK dispone di un file Leggimi in cui viene riportato l'accordo di licenza e le informazioni più aggiornate sul gioco. Consulta il file Leggimi per scoprire le modifiche apportate al gioco dopo la stampa di questo manuale.

Per visualizzare il file Leggimi, clicca sul pulsante Start, nella barra delle applicazioni di Windows®, poi seleziona Programmi, ALONE IN THE DARK e il file Leggimi.txt.

AUTENTICAZIONE

Prima di proseguire, verifica di disporre di una connessione Internet attiva.

Il programma di installazione scaricherà un file di sicurezza necessario al funzionamento del gioco oltre a eventuali aggiornamenti, se disponibili.

Se usi un firewall di terze parti, accetta qualsiasi richiesta di connessione durante l'installazione e l'avvio iniziale del gioco.

Le eccezioni per Windows™ Firewall verranno automaticamente aggiunte durante l'installazione e rimosse durante la disinstallazione del gioco.

All'avvio iniziale del gioco, verrà convalidata l'autenticità della tua copia del gioco e ti verrà chiesto il tuo codice di autenticazione (seriale).

Una volta installato e autenticato il gioco, non sarà più necessaria una connessione Internet per giocare.

Per avviare Alone In The Dark (e in seguito poterci giocare), dovrai inserire il DVD del gioco nella tua unità DVD-ROM.

Durante la rimozione del gioco, sarà necessaria una connessione Internet se desideri revocare la tua licenza (per consentire una nuova installazione su un altro PC).

Per eventuali problemi, puoi consultare i seguenti siti Internet:

Problemi riguardanti il gioco (installazione, avvio e requisiti di sistema):

<http://www.centraldark.com/>

Problemi riguardanti l'installazione e la revoca della licenza, domande sulla protezione:

<http://www.aitunlock.com>

INSTALLAZIONE

1. Avvia Windows® XP/Vista. Chiudi tutte le altre applicazioni in esecuzione.
2. Inserisci il disco di gioco/installazione di ALONE IN THE DARK nella tua unità CD/DVD-ROM.
3. Se la funzione di AutoPlay è attiva, comparirà la schermata dei titoli. Clicca sul pulsante Installa.

Se la funzione di AutoPlay non è attiva, clicca sul pulsante Start, nella barra delle applicazioni di Windows®, poi seleziona Esegui..., digita D:\Setup e clicca su OK.

Nota: se la tua unità CD/DVD-ROM è assegnata a una lettera diversa da D, sostituisci tale lettera.

4. Segui le istruzioni su schermo per completare l'installazione di ALONE IN THE DARK.
5. Dopo aver installato il gioco, ti verrà offerta la possibilità di visualizzare il file Leggimi e di avviare il gioco.

Nota: per giocare, il disco di gioco/installazione di ALONE IN THE DARK deve trovarsi nell'unità CD/DVD-ROM.

INSTALLAZIONE DI DIRECTX®

Il DVD-ROM di ALONE IN THE DARK richiede DirectX® 9.0c o superiore per funzionare. Se non hai installato DirectX® 9.0c o superiore, clicca su "Sì" per accettare l'accordo di licenza di DirectX® 9.0c. Così facendo, avvierai l'installazione di DirectX® 9.0c.

ALONE
IN
THE DARK

QUALCOSA STA PER ACCADERE...

I 341 ettari di Central Park nascondono un terribile segreto. Costruito a metà del 19° secolo da un consorzio internazionale di uomini influenti, il parco fu creato per fornire un rifugio sicuro... non agli abitanti di New York, come si scoprì in seguito, ma a qualcosa di natura completamente diversa.

Diverse generazioni di guardiani hanno protetto la verità, mantenendo intatta la vasta superficie del parco a tutti i costi, mentre la più grande città del mondo si innalzava verso il cielo.

Ora, però, la verità non può più essere celata.



Nel corso di un'apocalittica notte, dovrai scoprire il terribile segreto celato sotto Central Park.

SALVATAGGIO

Per salvare la partita in corso, fino all'ultimo checkpoint, premi il tasto Esc e seleziona l'opzione di salvataggio.

COMANDI



Comandi menu

in alto, in basso, a sinistra, a destra	Muovi
E	Seleziona
Esc	Annulla/Indietro
Esc	Riprendi partita (menu di pausa)

Comandi generali

Visuale in terza persona

Z, Q, S, D	Seleziona/Cambia ferita
1	Scorri oggetti mano destra
2	Scorri oggetti mano sinistra
TAB	Visuale in prima persona
T	Apri cellulare
H	Porta alla Modalità Guarigione

Visuale in soggettiva

Mouse	Guardati attorno
Q, D	Spostamento laterale
X	Chiudi gli occhi
Alt	Rotazione rapida
TAB	Visuale in terza persona

Azioni di base

Tasto Maiusc sinistro	Corri
Salta	Barra spaziatrice

Pistola equipaggiata

Pulsante sinistro mouse	Spara
R	Ricarica

Inventario

I	Apri/Chiudi inventario
Pulsante sinistro mouse	Seleziona
Pulsante sinistro mouse	Prendi un oggetto
Pulsante destro mouse	Seleziona primo oggetto da combinare
Pulsante destro mouse	Seleziona secondo oggetto da combinare
Pulsante centrale del mouse	Lascia oggetto

Gestione Preferiti

2	Mostra combinazioni preferite
Tasto direzionale in basso	Aggiorna Preferiti 1
Tasto direzionale destro	Aggiorna Preferiti 2
Tasto direzionale sinistro	Aggiorna Preferiti 3
Tasto direzionale in alto	Aggiorna Preferiti 4

Comandi specifici

Appeso a una sporgenza

Q, D	Oscilla
Barra spaziatrice, Z	Sali
Q	Lasciati cadere

Funi/Cavi

E	Afferra fune/cavo
A o Alt destro	Salta (dopo oscillazione)/Lascia andare la corda/il cavo
Z	Sali
S	Scendi
Barra spaziatrice	Salta
Q, D	Corri sul muro



Veicolo

E	Sali in macchina
Z	Accelera
S	Freno/Retromarcia
Q	Scendi dall'auto
A (premi due volte)	Salta dall'auto
Alt sinistro (tieni premuto)	Guarda indietro (con visuale in terza persona)
F	Accendi/spegni luci
Barra spaziatrice	Freno a mano
R	suona il clacson



Auto con visuale in prima persona

E	Usa l'elemento
Mouse avanti /indietro + Z	su Avvia con cavi
Pulsanti sinistro e destro mouse	Cambia cavi
Z, Q, S, D	Cambia sedile
Z	avvia rapidamente l'auto

Uso degli oggetti

E o pulsante sinistro	Svuota/Usa
Pulsante destro mouse + mouse	Mira
Pulsante sinistro del mouse	Lancia

Bottiglia lanciata

Pulsante sinistro mouse	Spara alla bottiglia (con pistola equipaggiata)
-------------------------	---

Scatola dei fusibili

Mouse	su Avvia con cavi
Pulsanti sinistro e destro del mouse	Cambia fili

Maneggiare oggetti

E	Prendi
A	Lascia oggetto
Tasto Maiusc sinistro	Corri
Z, Q, S, D	Muoviti
Mouse	Maneggia oggetto
Pulsante destro mouse	Lancia
Barra spaziatrice	Blocca bersaglio sui nemici
Pulsante sinistro del mouse	Colpisce



Bombole di gas/estintori

E	Prendi
TAB	Passa alla visuale in prima persona
Pulsante sinistro mouse	Usa
Z	Maneggia
Pulsante sinistro del mouse	Colpisce

Impostazioni familiari

Impostazioni familiari in Games for Windows – LIVE fa da complemento al controllo parentale di Windows Vista®. È uno strumento semplice e flessibile che consente di tenere sotto controllo e di gestire l'esperienza online dei propri figli. Per ulteriori informazioni, visitare www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

COMANDI



Xbox Guide button

Comandi menu

Comandi

○ 0 1

A

B

START

Azioni

Muovi

Selezione

Annulla/Indietro

Riprendi partita (menu di pausa)

Comandi generali

Comandi

Mani libere

1 e A

X

○

○

Visuale in terza persona

○

RB

LB

B

BACK

1

Y

Azioni

Corri

Salta

Apri inventario

Apri preferiti

Modalità guarigione

Scorri oggetti mano destra

Scorri oggetti mano sinistra

Inverti visuale

Apri cellulare

Rotazione rapida

Visuale in prima persona

Visuale in soggettiva



Guardati attorno
Spostamento laterale
Chiudi gli occhi
Rotazione rapida
Scorri oggetti mano destra
Scorri oggetti mano sinistra
Visuale in prima persona

Pistola equipaggiata



Spara
Ricarica

Inventario



Apri/chiudi inventario
Seleziona
Seleziona
Seleziona

Oggetto selezionato



Prendi un oggetto
Seleziona primo oggetto da combinare
Seleziona secondo oggetto da combinare
Lascia oggetto

Combinazioni preferite



Mostra combinazioni preferite

Comandi specifici

Appeso a una sporgenza



Oscilla
Sali
Lasciati cadere
Visuale in prima persona

Funi/cavi

Vicino a una fune/cavo

A

Afferra fune/cavo



Su una fune/cavo (contro un muro)

↑

Sali

↓

Scendi

←/→

Corri sul muro

X

Salta

B

Salta dalla fune/cavo (durante la corsa sul muro)/Lascia andare fune/cavo

Y

Visuale in prima persona

Su una fune/cavo (sospeso in aria)

↑

Sali

↓

Scendi

←/→

Muoviti

X

Oscilla

B

Salta (durante l'oscillazione)/
Lascia andare fune/cavo

Maneggiare fune/cavo

↑

Muoviti con fune/cavo

↑

Arrotola

↑

Srotola

Veicolo

A

Sali in macchina

RT

Accelera

LT

Freno/Retromarcia

Y

Cambia visuale

X o **B** + **↑** ←

Salta dall'auto

↑

Guarda indietro

(con visuale in terza persona)

LB

Accendi/spegni luci

A

Freno a mano

Modalità osservazione/visuale in soggettiva

A

Apri scatola fusibili

↑ e **↑**

Avvia con cavi

↑ ↑/↓ e **↑** ↑/↓

Cambia cavi

A

Apri vano portaoggetti

A

Prendi oggetto nel vano portaoggetti

A

Accendi/spegni luce interna

A

Accendi/spegni radio

A

Abbassa parasole



A

A

L

A / RT

Clacson
Accendi/spegni luci
Cambia sedile
Avvia veicolo

Bottiglia/oggetto lanciabile in mano

A

LT (premuto)

RT

LT (premuto)

Svuota/Usa
Mira
Lancia (premendo grilletto sinistro)
Rallentatore (con bottiglia in volo)

Bottiglia lanciata

RT

Spara alla bottiglia (con pistola equipaggiata)

Scatola dei fusibili

L e R

Avvia con cavi

Maneggiare oggetti

Vicino a un oggetto

A

Con un oggetto in mano

A (premuto)

B

oggetto

L

R

oggetto

RT

LT

Prendi

Corri
Lascia

Muoviti
Maneggia



Lancia
Blocca bersaglio sui nemici

Bombole di gas/estintori

Vicino a una bombola di gas/estintore

A

Prendi

Bombola di gas/estintore

RT

L

Usa
Maneggia

SUGGERIMENTI

All'inizio dell'avventura, sullo schermo verranno visualizzati alcuni suggerimenti, che ti aiuteranno a familiarizzare con i diversi aspetti del gioco.

MENU

MENU PRINCIPALE

Continua: Continua una partita esistente.

Nuova partita: È l'unico modo per sapere...

Episodi: Da qui potrai accedere a tutte le sequenze dell'avventura.

Opzioni: Scegli Opzioni dal menu principale o dal menu di pausa per regolare le impostazioni di gioco.

Riconoscimenti: Mostra tutte le persone che hanno lavorato al gioco.

Esci: Esce dal gioco.



MENU DI PAUSA



Opzioni: Scegli Opzioni per regolare le impostazioni di gioco.

Salva: Salva i tuoi progressi di gioco attuali.

Carica: Carica una partita precedentemente salvata.

Esci: Abbandona la partita in corso e torna al menu principale.

Usa i tasti A e D per passare dal menu di pausa all'interfaccia di selezione delle scene sul DVD.

SELEZIONE SCENE

Permette di accedere a qualsiasi episodio direttamente dal menu di pausa.

X, Y: permette di saltare da una sequenza di un episodio all'altra.

TastNum 4, 6: permette di saltare da un checkpoint all'altro all'interno della stessa sequenza.

Premi Invio per caricare la sequenza o il checkpoint selezionati.

INVENTARIO E OGGETTI

Ti serve qualcosa? Cerca in tasca e probabilmente lo troverai. Premi il tasto I per accedere all'inventario e usa il mouse per cercare l'oggetto desiderato. Per selezionare un oggetto, usa il pulsante sinistro del mouse. Premi il tasto I per uscire dall'inventario.



COMBINARE GLI OGGETTI

È possibile impugnare oggetti in entrambe le mani per usarli o combinarli insieme (ad esempio, prova a combinare uno spray con l'accendino...).



PREFERITI

È possibile salvare le combinazioni preferite per usarle in qualsiasi momento. Dall'inventario, inserisci o seleziona la combinazione che desideri aggiungere ai preferiti, poi premi il tasto ' usa il mouse per selezionare il tasto a cui desideri associare la combinazione in questione.

Una volta uscito dall'inventario, potrai attivare la combinazione inserita premendo il tasto ' e il tasto a cui hai attribuito la combinazione.



CELLULARE



Un oggetto molto utile del tuo inventario, attivabile premendo il tasto T. Il cellulare contiene informazioni sui tuoi obiettivi e ti permette di accedere a diverse funzioni. Usa i tasti W, A, S e D o il mouse per visualizzarne le opzioni:

Telefono: Componi un numero per chiamare qualcuno.

Rubrica: Qui verranno salvati i numeri telefonici delle persone incontrati. Sceglينه uno per chiamare.

GPS: Mostra la mappa e gli obiettivi.

Parametri: Qui potrai configurare le impostazioni del tuo cellulare.

Messaggi: Non sempre riceverai delle telefonate. Il bello dei messaggi è che potrai rileggerli quando vuoi, per ritrovare informazioni dimenticate.

FERITE



Quando verrai ferito gravemente e perderai sangue, nell'angolo dello schermo apparirà un conto alla rovescia: se non ti curi in tempo, morirai presto.

Per curare ferite che variano da superficiali a emorragie gravi, cerca degli spray medici o delle bende e usali con attenzione; questi oggetti sono gli unici modi per bendare e guarire le tue ferite. Seleziona lo spray o le bende dall'inventario e, una volta uscito dall'inventario, premi il tasto H per passare alla modalità guarigione e iniziare a curare le ferite. Se hai subito diverse ferite, usa Z, Q, S, D per selezionare la ferita che desideri curare e premi il tasto E per curarla. Premi nuovamente il tasto H per uscire dalla modalità guarigione.

INHOUDSOPGAVE

LEESMIJ-BESTAND	4
INSTALLEREN	5
ER STAAT IETS TE GEBREUREN.....	6
OPSLAAN.....	6
BESTURING	7
MENU'S.....	14
INVENTARIS & VOORWERPEN.....	15
PDA.....	17
GEWOND RAKEN	17
TECHNISCHE ONDERSTEUNING	23

LEESMIJ-BESTAND

ALONE IN THE DARK bevat een Leesmij-bestand. Hierin staat de licentieovereenkomst en nieuwe informatie over het spel. Lees dit bestand goed door omdat het spel mogelijk is gewijzigd na het ter perse gaan van de handleiding.

Om het Leesmij-bestand te openen, klik je op de Start-knop in de Windows®-taakbalk, daarna op 'Alle programma's' vervolgens op ALONE IN THE DARK en tot slot op het bestand ReadMe.txt.

ECHTHEIDSBEVESTIGING

Controleer voor je verder gaat, of je over een actieve internetverbinding beschikt. Het installatieprogramma zal een beveiligingsbestand downloaden, dat vereist is om het spel te laten functioneren. Daarbij worden er ook eventuele updates gedownload. Als je werkt vanachter een firewall van een ander bedrijf, moet je tijdens de installatie en de eerste keer dat je het spel opstart alle verbindingsverzoeken accepteren.. De uitzonderingen voor Windows™ Firewall worden tijdens de installatie toegevoegd en worden tijdens het verwijderen van het programma weer verwijderd. De echtheid van je exemplaar van het spel wordt bevestigd tijdens de eerste keer dat je het spel opstart. Hierbij wordt gevraagd naar de unieke seriecode van je spel. Als het spel is geïnstalleerd en de echtheid ervan is bevestigd, hoef je niet meer te beschikken over een actieve internetverbinding om te kunnen spelen. Verwijder de dvd van Alone In The Dark niet uit de cd-/dvd-romspeler tijdens het spelen. Als je het spel verwijdert, heb je een actieve internetverbinding nodig om je licentie in te trekken. Hierdoor is het mogelijk een nieuw spel te installeren.

Als er problemen ontstaan, kun je op de volgende websites terecht.

Voor problemen met het spel op het gebied van installatie- en opstartproblemen en systeemvereisten, ga je naar <http://www.centraldark.com/>.

Voor problemen op het gebied van echtheidsbevestiging, intrekken van licenties en beveiliging ga je naar <http://www.aitunlock.com>

INSTALLEREN

1. Start Windows® XP/Vista. Sluit alle andere programma's af.
2. Plaats de Play/Install-disc van ALONE IN THE DARK in je cd- of dvd-romspeler.
3. Als het automatisch afspelen van cd's en dvd's staat ingeschakeld op je pc, verschijnt het titelscherm. Klik op de knop Install (installeren).

Als cd's en dvd's niet automatisch worden afgespeeld, klik je op de Start-knop in de Windows®-taakbalk en vervolgens op Uitvoeren. Type D:\Setup en klik op OK.

Opmerking: als je cd- of dvd-romspeler wordt aangegeven met een andere letter dan D, vervang je D door de juiste letter.

4. Volg de aanwijzingen op het scherm om de installatie van ALONE IN THE DARK te voltooien.
5. Na het installeren, wordt je gevraagd of je het Leesmij-bestand wilt lezen en het spel wilt spelen.

Opmerking: je moet de Play/Install-disc van ALONE IN THE DARK in je cd- of dvd-romspeler plaatsen om het spel te kunnen spelen.

DIRECTX® INSTALLEREN

De ALONE IN THE DARK-dvd-rom vereist DirectX® 9.0c of een nieuwere versie.

Als je DirectX® 9.0c nog niet hebt geïnstalleerd, klik je op Yes (ja) om de licentieovereenkomst van DirectX® 9.0c te accepteren. Hierna wordt DirectX® 9.0c geïnstalleerd.

ALONE
IN THE
DARK

ER STAAT IETS TE GEBEUREN...

De 341 hectaren van Central Park verbergen een vreselijk geheim. Een internationaal kartel van invloedrijke personen liet het park halverwege de 19e eeuw aanleggen als rustplek in een drukke stad. Maar niet alleen voor de inwoners van New York, ook iets geheel anders bezocht graag het park. Generatie op generatie van bewakers beschermt de waarheid. Het uitgestrekte parklandschap moest koste wat het kost worden beschermd, terwijl de machtigste en duurste stad ter wereld steeds verder groeide. Maar nu kan de waarheid niet langer verborgen worden gehouden.



Je hebt slechts één onheilspellende nacht de tijd om het schokkende geheim van Central Park te ontrafelen

OPSLAAN

Sla je huidige spel op tot aan het laatste checkpoint door op de Esc-toets te drukken en de optie Save (opslaan) te selecteren.

BESTURING



Besturing in de menu's

Omhoog, omlaag, links, rechts	Optie selecteren
Enter	Keuze bevestigen
Esc	Annuleren/terug
Esc	Verderspelen (pauzemenue)

Algemene besturing

Derde persoon

Z, Q, S, D	Selecteren/andere wond
2	Voorwerpen rechterhand bekijken
1	Voorwerpen linkerhand bekijken
Tab	Naar eerste persoon
T	PDA gebruiken
H	Genezingsstand activeren

Eerste persoon

Muis	Rondkijken
Q, D	Zijwaarts verplaatsen
X	Ogen sluiten
Alt links	Snel draaien
Tab	Naar derde persoon

Basisacties

Shift links	Rennen
Spatiebalk	Springen

Met getrokken wapen

Linkermuisknop	Schieten
R	Herladen

Inventaris

I
Linkermuisknop

Inventaris openen/sluiten
Voorwerp selecteren

Linkermuisknop
Rechtermuisknop
Rechtermuisknop
Middelste muisknop of SUPPR

Voorwerp pakken
Kies eerste voorwerp om te combineren
Kies tweede voorwerp om te combineren
Voorwerp laten vallen

Favoriete combinatie

2
Stuurknop omlaag
Stuurknop rechts
Stuurknop links
Stuurknop omhoog

Favoriete combinaties tonen
Naar favoriete combinatie 1
Naar favoriete combinatie 2
Naar favoriete combinatie 3
Naar favoriete combinatie 4

Specifieke besturing

Aan een richel hangen

Q, D
Spatiebalk, Z
A

Voorzichtig verplaatsen
Omhoog klimmen
Laten vallen

Touwen/kabels

E
A of Alt rechts
touw/kabel loslaten
Z
S
Q, D
Spatiebalk
Q, D

Touw/kabel vastpakken
Springen (als je zwaait) /
Omhoog
Omlaag
Tegen de muur lopen
Springen
Verplaatsen met
touw/kabel



Voertuig

E
Z
S
A
A (twee keer indrukken)
Alt links (ingedrukt houden)
persoon)
F
Spatiebalk
R

In de auto stappen
Gas geven
Remmen/achteruitrijden
Uitstappen
Uit auto duiken
Achteromkijken (derde



Koplampen aan/uit
Handrem
Toeteren

Voertuig in eerste persoon

E
Muis omhoog/omlaag + Z
Linker- en rechtermuisknop
Z, Q, S, D
Z

Onderdeel gebruiken
Auto starten zonder sleutel
Draden wisselen
Van stoel wisselen
Snel starten

Voorwerp gebruiken

E of linkermuisknop
Rechtermuisknop
(ingedrukt houden)
Linkermuisknop

Gebruiken

Richten
Gooien

Gegooide fles

Linkermuisknop

Op de fles schieten (met getrokken wapen)

Zekeringkast

Muis omhoog/omlaag
Linker- en rechtermuisknop

Auto starten zonder sleutel
Draden wisselen

Voorwerp hanteren

E
A
Shift links
Z, Q, S, D
Muis
Rechtermuisknop
Spatiebalk
Linkermuisknop

Oppakken
Voorwerp loslaten
Rennen
Verplaatsen
Voorwerp bewegen
Gooien
Vijanden vastzetten
Slaan



Gasfles/brandblusser

E
Tab
Linkermuisknop
Muis
Linkermuisknop

Pakken
Naar eerste persoon
Gebruiken
Bewegen
Raken

Family settings

Family settings bij Games for Windows – LIVE vormen een aanvulling op de family settings van Windows Vista®. Beheer de toegang en spelervaring van kinderen met eenvoudige en flexibele hulpmiddelen. Voor meer informatie ga je naar www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

BESTURING



Xbox Guide button

Besturing in de menu's

Besturing

- of ⊕
- A-knop
- B-knop
- START-knop

Actie

- Optie selecteren
- Keuze bevestigen
- Annuleren/terug
- Verderspelen (tijdens de game)

Algemene besturing

Met lege handen

- ⊕ en A-knop
- X-knop
-
- ⊕

Derdepersoon

-
- RB
- LB
- ⊕
- BACK-knop
- ⊕
- Y-knop

Actie

- Rennen
- Springen
- Inventaris openen
- Toegang tot favorieten
- Genezingsstand activeren
- Voorwerpen rechterhand bekijken
- Voorwerpen linkerhand bekijken
- Y-as omdraaien
- PDA gebruiken
- Snel draaien
- Eerstepersoon

Eerstepersoon



Rondkijken



Zijwaarts verplaatsen



Ogen sluiten



Snel draaien



Voorwerp in rechterhand bekijken



Voorwerp in linkerhand bekijken

Y-knop

Terug naar derdepersoon

Met getrokken wapen



Schieten

B-knop

Herladen

Inventaris



Inventaris openen/sluiten



Voorwerp selecteren



Voorwerp selecteren



Voorwerp selecteren

Voorwerp geselecteerd

A-knop (ingedrukt houden)

Voorwerp pakken

X-knop

Kies eerste voorwerp om te combineren

X-knop

Kies tweede voorwerp om te combineren

Y-knop puis A-knop

Voorwerp laten vallen

Favoriete combinatie



Favoriete combinaties tonen

Specifieke besturing

Aan een richel hangen



Voorzichtig verplaatsen

X-knop / ↑

Omhoog klimmen

B-knop / ↓

Laten vallen

Y-knop

Eerstepersoon

Touwen/kabels
Naast een touw/kabel

A-knop

Touw/kabel
vastpakken



Aan een touw/kabel (tegen een muur)

E

Omhoog

E

Omlaag

L/**R**

Tegen de muur lopen

X-knop

Springen

B-knop

Springen (als je tegen een muur loopt)
touw/kabel loslaten

Y-knop

Eerstepersoon

Aan touw/kabel (als je in de lucht hangt)

E

Omhoog

E

Omlaag

L/**R**

Ronddraaien

X-knop

Heen en weer zwaaien

B-knop

Springen (als je zwaait)/touw of kabel loslaten

Touw/kabel hanteren

E

Verplaatsen met touw/kabel

E

Oprollen

E

Afrollen

Voertuig

A-knop

In auto stappen

RT

Gas geven

LT

Remmen/achteruit rijden

Y-knop

Ander

perspectief

X-knop en **B**-knop+ **E** ←

Uit auto duiken

R

Achterom kijken (derdepersoon)

LB

Koplampen aan/uit

A-knop

Handrem

Observatiestand/eerstepersoon

A-knop

Zekeringkast openen

E & **L**

Auto starten zonder sleutel

E ↑/↓ & **R** ↑/↓

Draden wisselen

A-knop

Handschoenvak openen



- A-knop
- A-knop
- A-knop
- A-knop
- A-knop
- A-knop

LT

A-knop / RT

Voorwerp in handschoenenvak pakken
 Binnenverlichting aan/uit
 Radio aan/uit
 Zonneklep naar beneden doen
 Toeteren
 Koplampen aan/uit
 Van stoel wisselen
 Voertuig starten

Fles/voorwerp om mee te gooien

A-knop

LT (ingedrukt houden)

RT

LT (ingedrukt houden)

Legen/gebruiken
 Richten
 Gooien (druk op de linker trekker)
 Slow motion (als de fles in de lucht is)

Gegooide fles

RT

Op de fles schieten (je wapen moet getrokken zijn)

Zekeringkast

LT & RT

Auto starten zonder sleutel

Voorwerp hanteren

Vlakbij voorwerp

A-knop

Oppakken

Met voorwerp in handen

A-knop (ingedrukt houden)

B-knop

loslaten

Rennen
 Voorwerp



LT

RT

LT

LT

Verplaatsen
 Voorwerp bewegen
 Gooien
 Vijanden vastzetten

Gasfles/brandblusser

Bij een gasfles

A-knop

Pakken

Gasfles/brandblusser

RT

LT

Gebruiken
 Bewegen

TIPS

Als je net aan je avontuur begint, verschijnen er tips op het scherm die je helpen tijdens de eerste fase van het spel.

MENU'S

MAIN MENU (hoofdmenu)

Continue (doorgaan):

Doorgaan met je huidige spel.

New Game (nieuw spel):

Dit is de enige manier om erachter te komen...

Episodes (hoofdstukken): Deze optie geeft je toegang tot alle episodes van het avontuur.

Options (opties): Pas verschillende instellingen aan in het Main Menu (hoofdmenu) of het Pause Menu (pauzemenue).

Credits: Hier zie je wie er allemaal aan de game hebben gewerkt.

Exit (afsluiten): Het spel afsluiten



PAUSE MENU (pauzemenue)



Options (opties):

Verschillende spelinstellingen aanpassen

Save Game (spel opslaan):

Je voortgang opslaan.

Load Game (spel laden):

Een opgeslagen spel laden.

Quit (stoppen): Het spel afsluiten en terugkeren naar het hoofdmenu.

Wissel met A en D tussen het Pause Menu (pauzemenue) en de DVD Chapter Interface (hoofdstukmenu dvd).

DVD CHAPTER SELECT (hoofdstukmenu dvd)

Toegang tot elke episode vanuit het pauzemenu.

DVD Chapter Interface (hoofdstukmenu dvd)

X, Y: ga van de ene scène naar de andere scène van een hoofdstuk.

4, 6 (numeriek blok): ga van het ene checkpoint naar het andere checkpoint in een scène.

Druk op Enter om het geselecteerde checkpoint of hoofdstuk te laden.

INVENTARIS & VOORWERPEN

Heb je iets nodig? Zoek dan eens goed in je zakken, dan vind je het vast wel. Druk op de I om de inventaris te openen. Zoek met de muis wat je nodig hebt. Selecteer een voorwerp met de linkermuisknop. Druk op de I om de inventaris te sluiten.



VOORWERPEN COMBINEREN

Je kunt in beide handen tegelijk een voorwerp vasthouden en ze afzonderlijk gebruiken of combineren. (Probeer de spray met de aansteker.)



FAVORIETEN

Sla je favoriete combinaties op zodat je ze altijd snel kunt gebruiken. Ga naar je inventaris en selecteer een combinatie (of voer er eentje in) waarvoor je een snelkoppeling wilt maken. Druk eerst op ' en gebruik vervolgens de muis om de toets te kiezen die je aan de combinatie wilt toewijzen.

Als je inventaris gesloten is, activeer je de combinatie door eerst op ' te drukken en vervolgens op de toets die je aan de combinatie hebt toegewezen.



PDA



Een heel handig apparaatje dat je activeert met T. Het bevat informatie over je huidige opdracht en geeft toegang tot verschillende functies. Met W, A, S, D of de muis maak je gebruik van de functies.

Phone (telefoon): Voer een nummer in om iemand te bellen.

Contacts (contacten): Hier vind je de telefoonnummers van mensen die je hebt ontmoet. Een

gekozen nummer wordt automatisch gebeld.

GPS: Toont kaarten en doelen.

Parameters (instellingen): Hier kun je de instellingen van je PDA aanpassen.

Messages (berichten): Je kunt niet altijd direct telefoontjes ontvangen. Het voordeel van berichten is dat je de informatie op een later tijdstip nog eens kunt nalezen.

GEWOND RAKEN



Als je gewond raakt, verschijnt er een klok in de hoek van het scherm. Als je wonden niet verzorgt, ga je onherroepelijk dood.

Lichte of zware verwondingen verzorg je met health sprays (genezings spray) of verband. Gebruik ze met beleid. Alleen met deze middelen kun je je verwondingen verzorgen. Selecteer de spray of het verband en sluit je inventaris. Druk vervolgens op H voor de genezingsstand en verzorg je verwondingen. Als je meerdere verwondingen hebt, selecteer je met Z, Q, S, D een wond en druk je op E om de wond te verzorgen. Druk nogmaals op H om de genezingsstand uit te zetten.

Svenska (Quickstart) README-FILEN

ALONE IN THE DARK har en ReadMe-fil som innehåller licensavtal och uppdaterad information om spelet. Läs den här filen för att få reda på ändringar som gjorts efter att den här manualen gick i tryck.

Om du vill öppna ReadMe-filen klickar du på Startknappen på Windows® aktivitetslist, därefter på Program, sedan på ALONE IN THE DARK, och till sist på filen ReadMe.txt.

VERIFIERING

Innan du fortsätter bör du se till att du har en aktiv Internetanslutning.

Installationsprogrammet kommer att ladda ner en säkerhetsfil som behövs för att spelet ska fungera, samt eventuella uppdateringar som är tillgängliga.

Om du använder en brandvägg från en tredje part godkänner du alla anslutningsförfrågningar under installationen och när du startar spelet.

Undantagen för Windows™-brandväggen kan läggas till automatiskt under installationen och kommer att tas bort vid en avinstallation.

Verifieringen av ditt exemplar av spelet sker första gången du startar spelet och du blir ombedd att skriva in verifieringsnyckeln (serienumret).

När spelet är installerat och verifierat behöver du inte vara ansluten till Internet för att spela.

DVD-skivan till spelet måste sitta i DVD-läsaren när du startar Alone In The Dark och medan du spelar.

När du avinstallerar spelet måste du vara uppkopplad mot Internet om du vill upphäva din licens (för att kunna installera spelet på en annan dator)

Du kan gå in på dessa webbsidor om du stöter på problem:

Angående spelet: Installation, start och systemkrav, använd följande adress:

<http://www.centraldark.com/>

Angående verifiering, upphävande av licens, frågor om skydd:

<http://www.aitdunlock.com>

INSTALLATION

1. Starta Windows® XP/Vista. Stäng alla andra program.
2. Stoppa i spel/installationsskivan till ALONE IN THE DARK i din CD- eller DVD-läsare.
3. Om Automatisk uppspelning är aktiverat bör startskärmen öppnas. Klicka på Installera-knappen.

Om Automatisk uppspelning inte är aktiverad klickar du på Startknappen på Windows® aktivitetslist och väljer Kör. Skriv in D:\Setup och klicka på OK.

Obs! Om din CD- eller DVD-läsare har en annan enhetsbeteckning än D, använder du den beteckningen.

4. Följ resten av instruktionerna på skärmen för att fullfölja installationen av ALONE IN THE DARK.
 5. När du har installerat spelet kan du välja mellan att läsa Viktigt-filen och spela spelet.
- Obs!** Du måste stoppa i spel/installationsskivan till ALONE IN THE DARK i din CD- eller DVD-läsare för att kunna spela.

INSTALLATION AV DIRECTX®

DVD-skivan till ALONE IN THE DARK kräver DirectX® 9.0c eller högre för att kunna köras. Om du inte har DirectX® 9.0c eller högre installerat, klickar du på "Ja" för att acceptera licensavtalet till DirectX® 9.0c. Sedan startar installationen av DirectX® 9.0c.

NÅGOT HÅLLER PÅ ATT HÄNDA...

Central Parks 843 hektar döljer en fruktansvärd hemlighet. Parken byggdes som en fristad på mitten av 1800-talet av en internationell kartell av inflytelserika män. Men inte en fristad för människorna i New York. Den skyddar något helt annat. Generationer av väktare har hållit sanningen hemlig och sett till att den enorma parken hållits orörd till varje pris, medan världens mäktigaset och mest expansiva stad sträcker sig mot himlen. Nu kan sanningen inte längre hållas dold.

Under en apokalyptisk natt måste du avslöja den världsomskakande hemligheten bakom Central Park.



SPARA

Den pågående spelomgången kan sparas, fram till den senaste kontrollpunkten, genom att trycka på ESC och använda sparalternativet.

Trygghetsinställningar (Family Settings)

Trygghetsinställningar i Games for Windows – LIVE kompletterar klassificeringskontrollerna i Windows Vista®. Kontrollera ditt barns åtkomst och upplevelse med enkla och flexibla verktyg. Mer information finns på www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

ALONE
IN THE
DARK

SPELKONTROLLER



Menykontroller

Kontroll	Manöver
W, A, S, D	Förflyttning
Enter	Välj
ESC	Avbryt/Tillbaka
ESC	Fortsätt spel (från meny i spelet)

Allmänna spelkontroller

Tredjepersonsvisning

W, A, S, D	Välj/byt sår
2	Bläddra mellan föremål i höger hand
1	Bläddra mellan föremål i vänster hand
TAB	Byt till förstapersonsvisning
T	Öppna PDA
H	Aktivera helningsläget

Subjektiv visning

Mus	Titta runt
A, D	Gå i sidled
X	Stäng ögon
Vänster Alt	Snabbvändning
TAB	Byt till tredjepersonsvisning

Grundläggande handlingar

Vänster skift	Spring
Mellanslag	Hoppa

Med vapen

Vänster musknapp	Skjuta
R	Ladda om

Utrustningslista

I
Vänster musknapp

Öppna/Stäng utrustningslista
Göra val

Vänster musknapp
Höger musknapp
Höger musknapp
Mittensusknappen

Ta föremål
Välj första föremål att kombinera
Välj andra föremål att kombinera
Släpp föremål

Hantera favoriter

2
Riktningssknapp nedåt
Riktningssknapp åt höger
Riktningssknapp åt vänster
Riktningssknapp uppåt

Visar favoritkombinationer
Uppdatera favorit 1
Uppdatera favorit 2
Uppdatera favorit 3
Uppdatera favorit 4

Specifika spelkontroller

Hängande på kant

A, D
Mellanslag, W
Q

Gunga
Klättra upp
Släpp taget

Rep/Kablar

E
A eller Höger ALT

Grabba tag i rep/kabel
Hoppa (efter svingande) / Släpp
repet/kabeln

W
S
A, D
Mellanslag
A, D

Klättra upp
Klättra ned
Springa efter väggen
Hoppa
Flytta runt med rep/kabel



Fordon

E
W
S
Q
Q (tryck två gånger)
Vänster Alt (håll in)

Kliv in i bil
Accelerera
Bromsa/Backa
Kliv ur bil
Kasta ur bil
Titta bakåt (i
tredjepersonsvisning)
Strålkastare på/av
Handbroms



R

Tuta

Fordon i subjektiv visning

E	Använd element
Musen uppåt/nedåt + W	Tjuvkoppla
Vänster och höger musknapp	Byt kablar
W, A, S, D	Flytta från säte till säte
Z	Snabbstarta fordon

Använd föremål

E eller vänster musknapp	Använd
Höger musknapp (håll in)	Sikta
Vänster musknapp	Kasta

Kastad flaska

Vänster musknapp	Skjut en flaska (måste ha ett vapen i handen)
------------------	---

Säkringslåda

Musen uppåt/nedåt	Tjuvkoppla
Vänster och höger musknapp	Byt kablar

Hantera föremål

E	Ta
Q	Släpp föremål
Vänster skift	Spring
W, A, S, D	Flytta
Musen	Hantera föremålet
Höger musknapp	Kasta
Mellanslag	Lås fiender
Vänster musknapp	Slå



Gasflaska/brandsläckare

E	Ta
TAB	Byt till subjektiv visning
Vänster musknapp	Använd
Musen	Hantera
Vänster musknapp	Slå

TIPS

För att du lättare ska kunna bekanta dig med spelet visas olika tips på skärmen under dina första steg i äventyret

SPELKONTROLLER



Xbox Guide button

Menykontroller

Kontroll

○ eller ●

A-knapp

B-knapp

START-knapp

Manöver

Förflyttning

Välj

Avbryt/Tillbaka

Fortsätt spel (från meny i spelet)

Allmänna spelkontroller

Kontroll

Utan något i händerna

○ and A-knapp

X-knapp

○

○

3rd person view

○

RB kantknapp

LB kantknapp

○ styrspaksknapp

BACK-knappen

○ styrspaksknapp

Y-knapp

Manöver

Springa

Hoppa

Öppna inventarier

Favoriter

Öppna länksläget

Bläddra mellan föremål i höger hand

Bläddra mellan föremål i vänster hand

Inverterad kamera

Öppna PDA

Snabbvändning

Byt till förstapersonsvision

Subjektiv visning

- Ⓜ Höger styrspak
- Ⓛ Vänster styrspak
- Ⓜ styrspaksknapp
- Ⓛ styrspaksknapp

RB

LB

Y-knapp

Med vapen

RT

B-knapp

Utrustningslista

○

↺

↻

Ⓛ Vänster styrspak

Fokus på föremål

A-knapp

X-knapp

X-knapp

Y-knapp sedan A-knapp

Favoritkombination

Ⓜ styrknapp upp

Titta runt

Sidled

Stäng ögon

Snabbvändning

Bläddra mellan föremål i höger hand

Bläddra mellan föremål i vänster hand

Switch to 3rd-person view

Skjuta

Ladda om

Öppna/Stäng utrustningslista

Göra val

Göra val

Göra val

Ta föremål

Välj första föremål att kombinera

Välj andra föremål att kombinera

Släpp föremål

Visa favoritkombinationer

Specifika spelkontroller

Hängande på kant

Ⓛ Vänster styrspak ←/→

X-knapp / Ⓜ

B-knapp / Ⓛ

Y-knapp

Gunga

Klättra upp

Släpp taget

Byt till förstapersonsvision

Rep/Kablar Nära rep/kabel

A-knapp

Grabba tag i
rep/kabel



På rep/kabel (mot en vägg)

E

E

E Vänster styrspak ◀/▶

X-knapp

B-knapp

Y-knapp

Klättra upp

Klättra ned

Springa efter väggen

Hoppa

Hoppa av från rep/kabel (vid
väggspringning)/Släpp rep/kabel

Byt till förstapersonsvisning

På rep/kabel (hängande i luften)

E

E

E Vänster styrspak ◀/▶

X-knapp

B-knapp

Klättra upp

Klättra ned

Flytta runt

Svinga

Hoppa (efter svingande)/Släppa rep/kabel

Hantera rep/kabel

E Vänster styrspak

E

E

Flytta runt med rep/kabel

Rulla ihop

Rulla ut

Fordon

A-knapp

RT

LT

Y-knapp

X-knapp eller

B-knapp +

E vänster styrspak ◀

Kliv in i bil

Accelerera

Bromsa/Backa

Byt visning



Gå ut från bil

R

LB

A-knapp

Titta bakåt (i tredjepersonsvisning)

Strålkastare på/av

Handbroms

Observationsläge/subjektiv visning

A-knapp

Ⓛ Vänster styrspak ➔

Ⓡ Höger styrspak ➔

Ⓛ Vänster styrspak ⬆/⬇

Ⓡ Höger styrspak ⬆/⬇

A-knapp

A-knapp

A-knapp

A-knapp

A-knapp

A-knapp

A-knapp

Ⓛ Vänster styrspak

A-knapp / **RT**

Öppna säkringslåda

Tjuvkoppla

Byt trådar

Öppna handskfack

Ta föremål i handskfack

Takbelysning på/av

Radio på/av

Dra ned solskydd

Tuta

Strålkastare på/av

Gå från säte till säte

Starta fordon

Flaska/kastbart föremål i handen

A-knapp

LT (håll in)

RT

LT (håll in)

Kastad flaska

RT

(om du har en pistol redo)

Töm/Använd

Sikta

Kasta (medan du håller in vänster avtryckare)

Slow motion (då flaskan flyger)

Säkringslåda

Ⓛ Vänster styrspak

Ⓡ Höger styrspak

Skjut en flaska



Tjuvkoppla

Hantera föremål

Nära föremål

A-knapp

Ta

Med föremål i handen

A-knapp

B-knapp

Ⓛ Vänster styrspak

Ⓡ Höger styrspak

RT

LT

Springa

Släpp föremål

Flytta runt

Hantera föremålet

Kasta

Lås fiender

Gasflaska/brandsläckare

Nära gasflaska

A-knapp

Ta

Gasflaska/brandsläckare



Höger styrspak

Använd

Hantera

TIPS

För att du lättare ska kunna bekanta dig med spelet visas olika tips på skärmen under dina första steg i äventyret.

ALONE
IN THE
DARK

29

Suomi (Quickstart) README-TIEDOSTO

ALONE IN THE DARK -pelin mukana tulee ReadMe-tiedosto, joka pitää sisällään käyttäjäsopimuksen ja päivitettyt tiedot pelistä. Tiedostosta saat selville, mitä mahdollisia muutoksia peliin on tehty ohjekirjan painamisen jälkeen.

Voit tarkastella ReadMe-tiedostoa napsauttamalla Käynnistä-painiketta Windows®:in työpöydällä, Valitsemalla Ohjelmat, ALONE IN THE DARK ja lopuksi ReadMe.txt -tiedoston.

PELIN ALKUPERÄISEKSI TODISTAMINEN

Varmista aluksi, että käytössäsi on toimiva Internet-yhteys.

Asennusohjelma lataa turvatiedoston, jonka peli tarvitsee toimiakseen. Tätä tiedostoa tarvitaan myös pelin päivittämisen yhteydessä.

Jos käytät palomuuriohjelmaa, hyväksy kaikki yhteyspyynnöt asennuksen aikana ja käynnistäessäsi peliä ensimmäistä kertaa.

Windows™-palomuurin poikkeusasetukset listään automaattisesti asennuksen aikana ja poistetaan asennuksen poistamisen yhteydessä.

Pelisi todistetaan alkuperäiseksi käynnistäessäsi sen ensimmäistä kertaa. Tällöin sinua pyydetään antamaan pelin tunnistuskoodi (sarjanumero).

Kun peli on asennettu ja todistettu alkuperäiseksi, pelaamiseen ei tarvita Internet-yhteyttä.

DVD:n on oltava DVD-asemassa pelin käynnistämisen ja pelaamisen aikana.

Jos poistat pelin asennuksen, tarvitset Internet-yhteyttä käyttäjäsopimuksen uusimiseen (jotta voisit asentaa pelin uudestaan toiselle PC:lle).

Seuraavilta sivustoilta saat apua ongelmatilanteissa:

Peliin liittyvät kysymykset: Asentaminen, käynnistäminen, järjestelmävaatimukset:
<http://www.centraldark.com/>

Alkuperäiseksi todistamiseen, käyttäjäsopimuksen uusimiseen ja turvallisuuteen liittyvät kysymykset: <http://www.aidunlock.com>

ASENTAMINEN

1. Käynnistä Windows® XP/Vista. Lopeta kaikki muut sovellukset.
2. Aseta ALONE IN THE DARK -pelin Play/Install -levy CD- tai DVD-asemaasi.
3. Jos automaattisen käynnistyksen AutoPlay-ominaisuus on käytössä, pelin käynnistysruudun tulisi ilmestyä. Napsauta Install-painiketta.

Jos AutoPlay-ominaisuus ei ole käytössä, napsauta Käynnistä-painiketta Windows®:in työpöydällä ja valitse Suorita. Kirjoita D:\Setup ja napsauta OK-kuvaketta.

Huom: Jos CD-tai DVD-asemasi on määritetty jollekin toiselle asematunnukselle, kirjoita D:n sijasta tämä tunnus.

4. Vie ALONE IN THE DARK -pelin asennus loppuun seuraamalla ruudulle ilmestyviä ohjeita.
5. Kun asennus on valmis, voi lukea ReadMe-tiedoston ja pelata peliä.

Huom: ALONE IN THE DARK -pelin Play/Install -levyn on oltava CD- tai DVD-asemassa pelaamisen aikana.

DIRECTX®:N ASENNUS

ALONE IN THE DARK DVD-ROM vaatii toimiakseen DirectX® 9.0c:n tai uudemman version. Jos koneellasi ei ole sitä asennettuna, hyväksy DirectX® 9.0c:n käyttäjäsopius napsauttamalla "Yes" -painiketta. Tämä käynnistää DirectX® 9.0c:n asennuksen.

JOTAKIN ON TAPAHTUMAISILLAAN...

Central Parkin 341 hehtaaria kätkevät sisäänsä kammottavan salaisuuden. Vaikutusvaltaisten miesten kartelli loi puiston 1800-luvun puolivälissä pakopaikaksi kaupungin hälystä. New Yorkin asukkaille siitä on kuitenkin tulossa nyt jotain aivan muuta. Aina puiston rakentamisesta lähtien vartijat sukupolvi toisensa jälkeen ovat salanneet totuuden ja pitäneet laajan puistoalueen koskemattomana hinnalla millä hyvänsä, samalla kun maailman mahtavin ja kallein kaupunki on kasvanut kasvamistaan. Nyt totuutta ei voida enää salata. Sinun on selvitettävä Central Parkin järkyttävä salaisuus yhden unohtumattoman yön aikana.



TALLENTAMINEN

Voit tallentaa pelitilanteesi viimeisimmästä tallennuspaikasta painamalla ESC-näppäintä ja valitsemalla tallennusvaihtoehdon.

Family Settings (perheasetukset)

Games for Windows – LIVE Family Settings täydentävät Windows Vistan® lapsilukkoa. Voit hallita lapsesi toimintaa helppojen ja monipuolisten työkalujen avulla. Lisätietoja on osoitteessa www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

**ALONE
IN THE
DARK**

PELIKOMENNOT



Valikkokomennot

W, A, S, D

Enter

ESC

ESC

Liiku

Valitse

Peruuta/takaisin

Jatka peliä (pelivalikko)

Yleiset pelikomennot

Näkymä hahmon takaa

W, A, S, D

2

1

TAB

T

H

Valitse/vaihda haavaa

Selaa oikean käden esineitä

Selaa vasemman käden esineitä

Vaihda hahmon omaan näkökulmaan

Avaa kämmentietokone

Siirry parannustilaan

Hahmon oma näkymä

Hiiri

A, D

X

Vasen Alt

TAB

Katso ympärille

Liiku sivuttain

Sulje silmät

Nopea käännös

Vaihda kamera hahmon taakse

Peruskomennot

Vasen Shift

Välilyönti

Juokse

Hyppää

Ase kädessä

Hiiren vasen painike

R

Ammu

Lataa

Tavaraluettelo

I

Hiiren vasen painike

Avaa / Sulje tavaraluettelo

Valitse

Hiiren vasen painike
Hiiren oikea painike
Hiiren oikea painike
Hiiren keskimmäinen painike

Ota esine
Valitse ensimmäinen yhdistettävä esine
Valitse toinen yhdistettävä esine
Pudota esine

Suosikkiyhdistelmä

2
S-alusta alas
S-alusta oikealle
S-alusta vasemmalle
S-alusta ylös

Näytä suosikkiyhdistelmät
Muuta suosikkia 1
Muuta suosikkia 2
Muuta suosikkia 3
Muuta suosikkia 4

Eriyiset pelikomennot

Reunasta roikkuminen

A, D
Välilyönti, W
Q

Liiku sivuttain
Kiipeä ylös
Tiputtaudu

Köydet/kaapelit

E
A tai vasen Alt

W
S
A, D
Välilyönti
A, D

Nappaa kiinni köydestä/kaapelista
Hyppää (keinumisen jälkeen) / Päästä irti
köydestä/kaapelista
Liiku ylös
Liiku alas
Liiku seinää pitkin
Hyppää
Liiku ympäri
köyden/kaapelin kanssa



Kulkuneuvo

E
W
S
Q
Q (paina kahdesti)
Vasen Alt (pidä pohjassa)

F
Välilyönti
R

Mene autoon
Kiihdytä
Jarruta/peruuta
Poistu autosta
Hyppää pois autosta
Katso taakse (jos kamera
on hahmon takana)
Etuvalot päälle/pois
Käsijarru
Tööttää



Kulkuneuvossa hahmon omasta näkökulmasta

E	Käytä kulkuneuvon osaa
Hiiri ylös/alas + W	Kytke virta johdoista
Hiiren vasen ja oikea painike	Vaihda johtoja
W, A, S, D	Siirry istuimelta toiselle
Z	Käynnistä kulkuneuvo

Esineiden käyttäminen

E tai hiiren vasen painike	Käytä
Hiiren oikea painike (pidä pohjassa)	Tähtää
Hiiren vasen painike	Heitä

Kun pullo on heitetty

Hiiren vasen painike	Ammu pulloa (aseen oltava kädessä)
----------------------	------------------------------------

Johtorasia

Hiiri ylös/alas	Kytke virta johdoista
Hiiren vasen ja oikea painike	Vaihda johtoja

Esineen käsittely

E	Ota esine
Q	Pudota esine
Vasen Shift	Juokse
W, A, S, D	Liiku
Hiiri	Käsittele esinettä
Hiiren oikea painike	Heitä
Välilyönti	Lukitse vastustajaan
Hiiren vasen painike	Iske

Kaasupullo/vaahtosammutin

E	Ota käyttöön
TAB	Vaihda hahmon omaan näkökulmaan
Hiiren vasen painike	Käytä
Hiiri	Käsittele
Hiiren vasen painike	Iske



VINKKEJÄ

Seikkailun alussa ruudulle ilmestyy vinkkejä joiden avulla opit käyttämään pelin toimintoja.

PELIKOMENNOT



Xbox Guide button

Valikkokomennot

Komento

○ or ⊕

A-painike

B-painike

START-painike

Toiminto

Liiku

Valitse

Peruuta/takaisin

Jatka peliä (pelivalikko)

Yleiset pelikomennot

Komento

Kädet vapaina

⊕ ja A-painike

X-painike

○

○

3rd person view

○

RB-painike

LB-painike

⊕-painike

BACK-painike

⊕-painike

Y-painike

Toiminto

Juokse

Hyppää

Avaa tavaraluettelo

Siirry suosikkeihin

Avaa parannustila

Selaa oikean käden esineitä

Selaa vasemman käden esineitä

Käännä kamera

Avaa kämmentietokone

Nopea käännös

Vaihda hahmon omaan näkökulmaan

Tilanteesta riippuvat toiminnot



Katso ympärille



Liiku sivuttain



Sulje silmät



Nopea käännös



Selaa oikean käden esineitä



Selaa vasemman käden

Y-painike

Switch to 3rd-person view

Ase kädessä



Ammu

B-painike

Lataa

Tavaraluettelo



Avaa / Sulje tavaraluettelo



Valitse



Valitse



Valitse

Esine valittuna

A-painike

Ota esine

X-painike

Valitse ensimmäinen yhdistettävä esine

X-painike

Valitse toinen yhdistettävä esine

Y-painike then **A**-painike

Pudota esine

Lempiyhdistelmä



Näytä lempiyhdistelmät

Erityiset pelikomennot

Reunasta roikkuminen



Liiku sivuttain

X-painike /

Kiipeä ylös

B-painike /

Tiputtaudu

Y-painike

Vaihda hahmon omaan näkökulmaan

Köydet/kaapelit

Lähellä köyttä/kaapelia

A-painike Nappaa kiinni
köydestä/kaapelista



Kiinni köydessä/kaapelissa (seinää vasten)

↑ Liiku ylös
↓ Liiku alas
←/→ Juokse seinää pitkin
X-painike Hyppää
B-painike Hyppää köydestä/kaapelista (juostessasi seinää pitkin) /
Päästä irti köydestä/kaapelista
Y-painike Vaihda hahmon omaan näkökulmaan

Kiinni köydessä/kaapelissa (roikkuessa ilmassa)

↑ Liiku ylös
↓ Liiku alas
←/→ Liiku ympäri
X-painike Keinuu
B-painike Hyppää (keinumisen jälkeen) /
Päästä irti köydestä/kaapelista

Köyden/kaapelin käsittely

↑ Liiku köyden/kaapelin
kanssa
↑ Keri köyttä pitkin ylös
↓ Keri köyttä pitkin alas



Kulkuneuvo

A-painike Mene autoon
RT Kiihdytä
LT Jarruta/peruuta
Y-painike Vaihda näkymää
X-painike or **B**-
painike + **←** Poistu autosta

+ Katso taakse (jos kamera on hahmon takana)
LB Etuvalot päälle/pois
A-painike Käsijarru

Tutkimistila / tilanteesta riippuvat toiminnot

A-painike Avaa johtorasias
↑ & **↓** Kytke virta johdoista
↑ **↑/↓** & **↓** Vaihda johtoja
A-painike Avaa hansikaslokero

A-painike

A-painike

A-painike

A-painike

A-painike

A-painike

L

A-painike / **RT**

Ota esine hansikaslokerosta

Kytke kattovalo päälle/pois

Kytke radio päälle/pois

Vedä häikäisysuoja alas

Tööttää

Etuvälöt päälle/pois

Siirry istuimelta toiselle

Käynnistä kulkuneuvo

Pullo tai heitettävä esine kädessä

A-painike

LT (pidä pohjassa)

RT

RT (pidä pohjassa)

Tyhjennä/käytä

Tähtää

Heitä

(pidä samalla vasenta liipaisinta pohjassa)

Liikkeen hidastus (pullon lentäessä)

Kun pullo on heitetty

RT

Ammu pulloa (jos sinulla on ase valmiina)

Johtorasia

L & **R**

Kytke virta johdoista

Esineen käsittely

Lähellä esinettä

A-painike

Ota esine

Esine kädessä

A-painike (pidä pohjassa)

B-painike

L

R

esinettä

RT

LT

Juokse

Pudota esine

Liiku

Käsittele

Heitä

Lukitse vastustajaan



Kaasupullo/vaahotosammutin

Lähellä kaasupulloa

A-painike

Ota käyttöön

Kaasupullo/vaahotosammutin

RT

R

Käytä

Käsittele

VINKKEJÄ

Seikkailun alussa ruudulle ilmestyy vinkkejä, joiden avulla opit käyttämään pelin toimintoja.

ALONE
IN THE
DARK

41

Português (Quickstart) O FICHEIRO README

O ALONE IN THE DARK tem um ficheiro ReadMe que mostra o Acordo de Utilização e informação actualizada sobre o jogo. Por favor, lê este ficheiro com atenção para ficares a conhecer as alterações que ocorreram depois de este manual ter sido impresso.

Para veres o ficheiro ReadMe, clica no botão Iniciar na tua barra de ferramentas do Windows®, depois em Programas, em seguida em ALONE IN THE DARK e, finalmente no ficheiro ReadMe.txt.

AUTENTICAÇÃO

Antes de continuares, por favor, assegura-te de que tens uma ligação à Internet activa.

O programa de instalação irá fazer o download de um ficheiro de segurança que é necessário para o jogo funcionar, assim como de quaisquer actualizações que estejam disponíveis.

Se estás a usar uma firewall de terceiros, por favor, aceita todos os pedidos de ligação durante a instalação e o arranque inicial do jogo.

As excepções para a Firewall do Windows™ serão automaticamente adicionadas durante a instalação e serão eliminadas aquando da desinstalação.

A autenticidade da tua cópia do jogo será validada durante o arranque inicial do jogo e irá ser-te pedido que introduzas a tua chave de autenticação (número de série).

Logo que o jogo esteja instalado e autenticado, não precisarás de estar ligado à Internet para jogar.

O teu DVD do jogo deverá permanecer na drive de DVD quando fizeres arrancar o Alone In The Dark e enquanto estiveres a jogar.

Quando desinstalares o jogo, será necessária uma ligação à Internet, se quiseres revogar a tua licença (para activares uma nova instalação noutro PC)

Podes consultar os sites seguintes se te deparares com quaisquer problemas:

Relativamente ao jogo: Instalação, arranque e requisitos de sistema, por favor, usa o seguinte endereço: <http://www.centraldark.com/>

Relativamente à autenticação, revogação da licença, questões de protecção: <http://www.aitdunlock.com>

INSTALAÇÃO

1. Inicia o Windows® XP/Vista. Fecha todas as outras aplicações.
2. Introdz o disco Jogar/Instalar do ALONE IN THE DARK na tua drive de CD ou DVD.
3. Se o AutoPlay estiver activado, aparecerá um ecrã do título. Clica no botão Instalar.

Se o AutoPlay não estiver instalado, clica no botão Iniciar na tua barra de tarefas do Windows®, depois em Executar. Escreve D:\Setup e clica em OK.

Nota: Se a tua drive de CD ou DVD tiver atribuída uma letra diferente de D, substitui essa letra.

4. Segue as restantes instruções do ecrã para terminares a instalação do ALONE IN THE DARK.
5. Depois de instalares o jogo, terás a opção de ver o ficheiro ReadMe e jogar o jogo.

Nota: Tens de introduzir o disco Jogar/Instalar do ALONE IN THE DARK na tua drive de CD ou DVD para poderes jogar.

INSTALAÇÃO DO DIRECTX®

O DVD-ROM do ALONE IN THE DARK necessita do DirectX® 9.0c ou superior para poder funcionar. Se não tem o DirectX® 9.0c ou superior instalado, clica em “Yes” para aceites o Acordo de Utilização do DirectX® 9.0c. Isto irá iniciar a Instalação do DirectX® 9.0c.

ALGO ESTÁ PARA ACONTECER...

Os 843 hectares do Central Park escondem um terrível segredo. Construído em meados do século XIX por um cartel internacional de homens influentes, o parque foi criado para proporcionar um paraíso de segurança. Mas isso não é verdade, segundo parece, para as pessoas de Nova Iorque. O que está a ser protegido é algo com uma natureza completamente diferente. Sucessivas gerações de guardiães protegeram a verdade, mantendo o vasto parque intocável a todo o custo, ao mesmo tempo que a cidade mais poderosa e cara do mundo crescia em altura à sua volta. Agora, a verdade já não pode ser escondida.

No decorrer da noite apocalíptica, terás de descobrir o espantoso segredo por trás do Central Park.



GUARDAR

O jogo actual pode ser guardado, até ao último posto de verificação, premindo ESC e usando a opção de guardar.

Restrições de Acesso (Family Settings)

As Restrições de Acesso (Family Settings) no Games for Windows – LIVE complementam a funcionalidade de restrições de acesso do Windows Vista®. Faça a gestão do acesso e da experiência do seu filho com ferramentas fáceis e flexíveis. Para mais informações, visite www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

COMANDOS DE JOGO



Comandos de Menu

W, A, S, D	Mover
Enter	Seleccionar
ESC	Cancelar / Retroceder
ESC	Voltar ao jogo (menu de jogo)

Comandos Gerais de Jogo

Visão na terceira pessoa

W, A, S, D	Seleccionar / Mudar ferida
2	Percorrer os objectos à direita
1	Percorrer os objectos à esquerda
TAB	Mudar para a visão na primeira pessoa
T	Abrir o PDA
H	Faz aparecer o modo de tratamento

Visão subjectiva

Rato	Olhar em volta
A, D	Metralhar
X	Fechar os olhos
Alt Esquerdo	Viragem rápida
TAB	Mudar para a visão na terceira pessoa

Acções básicas

Shift Esquerdo	Correr
Barra de espaços	Saltar

Arma equipada

Botão esquerdo do rato	Disparar
R	Recarregar

Inventário

I	Abrir / Fechar Inventário
---	---------------------------

Botão esquerdo do rato
Botão esquerdo do rato
Botão direito do rato
Botão direito do rato
Botão do meio do rato

Fazer a selecção
Agarrar objecto
Seleccionar o primeiro objecto a combinar
Seleccionar o segundo objecto a combinar
Largar objecto

Gerir favoritos

2
Botão Direccional baixo
Botão Direccional direita
Botão Direccional esquerda
Botão Direccional cima

Apresentar as combinações favoritas
Actualizar Favorito 1
Actualizar Favorito 2
Actualizar Favorito 3
Actualizar Favorito 4

Comandos Específicos de Jogo

Pendurado numa saliência

A, D
Barra de espaços, W
Q

Oscilar
Tregar
Largar

Cordas / cabos

E
A ou Alt Direito
W
S
A, D
Barra de espaços
A, D

Agarrar a corda/cabo
Saltar (após balançar) / Soltar a corda/cabo
Mover-se para cima
Mover-se para baixo
Correr na parede
Saltar
Mover-se pelo local com a corda/cabo



Veículo

E
W
S
Q
Q (premir duas vezes)
Alt esquerdo (manter premido)

Entrar no carro
Acelerar
Travar / Marcha-atrás
Sair do carro
Ejectar do carro
Olhar para trás (na perspectiva da terceira pessoa)
Ligar/Desligar os faróis
Travão de mão
Buzinar



Veículo - visão subjectiva

E	Usar elemento
Rato para cima/baixo + W	Fazer a ligação directa
Botões esquerdo e direito do rato	Mudar os fios
W, A, S, D	Mover-se de banco para banco
Z	Colocar o veículo em andamento

Utilização de objectos

E ou botão esquerdo do rato	Usar
Botão direito do rato (manter premido)	Fazer pontaria
Botão esquerdo do rato	Atirar

Garrafa atirada

Botão esquerdo do rato	Disparar à garrafa (tem de haver uma arma equipada)
------------------------	---

Caixa dos fusíveis

Rato para cima / baixo	Ligação directa
Botões esquerdo e direito do rato	Mudar os fios

Manusear um objecto

E	Agarrar
Q	Largar o objecto
Shift Esquerdo	Correr
W, A, S, D	Movimentar-se
Rato	Manusear o objecto
Botão do rato direito	Atirar
Barra de espaços	Bloquear inimigos
Botão do rato esquerdo	Acertar



Garrafa de gás/extintor

E	Agarrar
TAB	Mudar para a visão subjectiva
Botão esquerdo do rato	Usar
Rato	Manusear
Botão esquerdo do rato	Acertar

DICAS

Durante os teus primeiros passos na aventura, as dicas serão apresentadas no ecrã para te ajudar a familiarizares-te com o jogo.

COMANDOS DE JOGO



Comandos de Menu

Comandos

○ ou ⊕

Botão **A**

Botão **B**

Botão **START**

Acções

Mover

Seleccionar

Cancelar / Retroceder

Voltar ao jogo (menu de jogo)

Comandos Gerais de Jogo

Comandos

Mãos livres

⊕ et Botão **A**

Botão **X**

○

⊕

Third person view

⊕

Botão **RB**

Botão **LB**

Botão **⊕** styrspaksknapp

Botão **BACK**

Botão **⊕** styrspaksknapp

Botão **Y**

Acções

Correr

Saltar

Abrir o inventário

Aceder aos favoritos

Faz aparecer o modo curativo

Percorrer os objectos do lado direito

Percorrer os objectos do lado esquerdo

Câmara invertida

Abrir o PDA

Viragem rápida

Mudar para a visão na primeira pessoa

Visão subjectiva

Botão **R**

Botão **L**

Botão **R**

Botão **L**

Botão **RB**

Botão **LB**

Botão **Y**

Olhar em volta

Metralhar

Fechar os olhos

Viragem rápida

Percorrer os objectos do lado direito

Percorrer os objectos do lado esquerdo

Switch to 3rd-person view

Arma equipada

Botão **RT**

Botão **B**

Disparar

Recarregar

Inventário







Botão **L**

Abrir / Fechar inventário

Fazer a selecção

Fazer a selecção

Fazer a selecção

Foco no objecto

Botão **A** (manter premido)

Botão **X**

Botão **X**

Botão **Y** e depois Botão **A**

Agarrar o objecto

Seleccionar o primeiro objecto a combinar

Seleccionar o segundo objecto a combinar

Largar objecto

Combinação preferida



Exibir combinações preferidas

Comandos Específicos de Jogo

Pendurado numa saliência

Manipulo analógico

Botão **X** / Botão **L**

Botão **B** / Botão **L**

Botão **Y**

Oscilar

Trepar

Largar

Mudar para visão na primeira pessoa

Cordas / cabos

Perto de uma corda / cabo

Botão **A**

corda/cabo

Agarrar a

Sobre a corda/cabo (contra uma parede)

Botão **L**

cima

Mover-se para



Botão	Mover-se para baixo
Botão	Correr na parede
Botão	Saltar
Botão	Sair da corda/cabo (enquanto corre pela parede/ Soltar a corda/cabo)
Botão	Mudar para a perspectiva na primeira pessoa

Numa corda/cabo (pendurado no ar)

Botão	Mover-se para cima
Botão	Mover-se para baixo
Botão	Mover-se em volta
Botão	Oscilar
Botão	Saltar (depois de oscilar)/ Soltar a corda/cabo

Manusear a corda/cabo

Botão	Mover-se com a corda/cabo
Botão	Enrolar
Botão	Desenrolar

Veículo



Botão	Entrar no carro
	Acelerar
	Travar / Marcha-atrás
Botão	Mudar a perspectiva
e + ←	Ejectar do carro
	Olhar para trás (na perspectiva da terceira pessoa)
	Ligar/Desligar os faróis
Botão	Travão de mão



Modo de observação/visão subjectiva

Botão	Abrir a caixa dos fusíveis
→ & ←	Fazer a ligação directa
↑/↓ ↑/↓	Mudar os fios
Botão	Abrir a luveira
Botão	Tirar um objecto da luveira
Botão	Ligar/Desligar a luz do tecto
Botão	Ligar/desligar o rádio
Botão	Puxar para baixo a pala para o sol
Botão	Buzinar
Botão	Ligar/Desligar os faróis

Botão 

Botão  / 

Mover-se de banco para banco

Starta fordon

Garrafa/objecto na mão que possa ser atirado

Botão 

 (manter premido)



Esvaziar/Utilizar

Apontar

Lançar

(Enquanto se mantém premido o gatilho esquerdo)



 (manter premido)

Câmara lenta (enquanto a garrafa vai a voar)

Garrafa atirada



Disparar à garrafa

Caixa dos fusíveis

 & 


Ligação directa

Manusear um objecto

Perto do objecto a manusear

Botão 

Com o objecto na mão

Botão  (manter premido)

Botão 









Agarrar

Correr

Largar o objecto

Movimentar-se

Manusear o objecto

Atirar

Fixar inimigos

Garrafa de gás/extintor

Perto da garrafa de gás

Botão 

Agarrar

Garrafa de gás/extintor de incêndios





Usar

Manusear

DICAS

Durante os teus primeiros passos na aventura, as dicas serão apresentadas no ecrã para te ajudar a familiarizares-te com o jogo.

ελληνικά (Quickstart) ΤΟ ΑΡΧΕΙΟ README

Το ALONE IN THE DARK περιέχει ένα αρχείο ReadMe όπου φαίνεται η License Agreement και αναβαθμισμένες πληροφορίες για το παιχνίδι. Παρακαλώ διαβάστε αυτό το αρχείο για να ενημερωθείτε για τις όποιες αλλαγές προέκυψαν μετά την εκτύπωση αυτού του οδηγού. Για να δείτε το ReadMe, κάντε click στο Start button στην taskbar των Windows® και μετά στο Programs, στο ALONE IN THE DARK, και στο ReadMe.

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

1. Ξεκινήστε τα Windows® XP/Vista. Κλείστε όλες τις άλλες εφαρμογές.
2. Εισάγετε το ALONE IN THE DARK Play/Install disc στο CD ή στο DVD drive.
3. Αν το AutoPlay είναι ενεργοποιημένο θα εμφανιστεί μία οθόνη. Πατήστε στο Install.

Αν το AutoPlay δεν είναι ενεργοποιημένο κάντε click στο Start button στην taskbar των Windows®, και έπειτα στο Run (Εκτέλεση). Γράψτε D:\Setup και κάντε click στο OK. Σημείωση: Αν το CD ή DVD drive σας αντιστοιχεί σε γράμμα διαφορετικό από το D, αντικαταστήστε αυτό το γράμμα.

4. Ακολουθήστε τις εμφανιζόμενες στην οθόνη οδηγίες για να τελειώσετε την εγκατάσταση.
5. Μετά την εγκατάσταση θα ερωτηθείτε εαν θέλετε να δείτε το ReadMe και να παίξετε το παιχνίδι.

Σημείωση: Πρέπει να εισάγετε το ALONE IN THE DARK Play/Install disc στο CD ή DVD drive σας για να μπορείτε να παίξετε.

Εγκατάσταση του DIRECTX®

Το ALONE IN THE DARK DVD-ROM χρειάζεται DirectX® 9.0c ή νεότερο για να τρέξει. Εάν δεν έχετε εγκατεστημένη την έκδοση DirectX® 9.0c ή κάποια νεότερη κάντε click στο "Yes" για να αποδεχτείτε την DirectX® 9.0c License Agreement. Αυτό θα ξεκινήσει την εγκατάσταση του DirectX® 9.0c.



SAVING

Το autosave feature μπορεί να ενεργοποιηθεί πατώντας ESC και επιλέγοντας "Save" από το Pause Menu.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΙ



Χειρισμοί του Menu

W, S, A, D

Enter

ESC

ESC

ίνηση

ιλογή

Άκυρο / Επιστροφή

Συνέχεια παιχνιδιού

Γενικοί χειρισμοί

Third person view

W, S, A, D

2

1

TAB

T

H

ιλογή / εναλλαγή τραύματος

ναλλαγή των αντικειμένων του δεξιού χεριού

ναλλαγή των αντικειμένων του αριστερού χεριού

ναλλαγή σε First person view

Άνοιγμα του PDA

μφάνιση του mode θεραπείας

Subjective view

Mouse

A, D

X

Αριστερό Alt

TAB

οπτεία χώρου

Strafe

λείσιμο ματιών

Γρήγορη στροφή

ναλλαγή σε 3rd-person view

Βασικές κινήσει

Αριστερό Shift

Space

ρέξιμο

ναπήδηση

Κρατώντας Όπλο

Αριστερό mouse button

R

Βολή

Γέμισμα

Ευρετήριο

I

Αριστερό mouse button

Αριστερό mouse button

Δεξί mouse button

combine

Δεξί mouse button

Μεσαίο mouse button

Διαχείριση αγαπημένων

2

D-pad Κάτω

D-Pad Δεξιά

D-Pad Αριστερά

D-Pad Πάνω

Άνοιγμα / Κλείσιμο

ιλογή

Λήψη αντικειμένου

ιλογή πρώτου αντικειμένου για

ιλογή δεύτερου αντικειμένου για

combine

ελευθέρωση αντικειμένου

Προβολή αγαπημένων συνδυασμών

Ενημέρωση αγαπημένου 1

νημέρωση αγαπημένου 2

νημέρωση αγαπημένου 3

Ενημέρωση αγαπημένου 4

Specific Game Controls

Κρατώντας μία προεξοχή (κρέμασμα)

A, D

Space, W

Q

Σχοινιά / καλώδια

E

A ή Δεξί Alt

Μετακίνηση

Σκαρφάλωμα

Πτώση

Πιάστε το σχοινί / καλώδιο

Άλμα (μετά από ελιγμό) /

απελευθέρωση σχοινού ή

καλωδίου

Κίνηση πάνω

Κίνηση κάτω

Τρέξιμο στον τοίχο

Αναπήδηση

Κίνηση στο χώρο

W

S

D, A

Space

Q, D

Όχημα

E

W

S

Q

Q (δύο φορές)

Αριστερό Alt (κρατημένο)

F

SPACE

Είσοδος στο όχημα

Επιτάχυνση

Φρένο / όπισθεν

Έξοδος από το όχημα

Εκτίναξη από το όχημα

Κοιτάξτε πίσω (σε 3rd-person view)

Φώτα

Χειρόφρενο

ALONE
IN THE
DARK

R

Κόρνα

Όχημα σε subjective view

E	Χρήση αντικειμένου
Mouse πάνω / κάτω + W	Ένωση καλωδίων
Αριστερό και δεξί mouse buttons	Αλλαγή καλωδίων
W, A, S, D	Μετατόπιση από κάθισμα σε κάθισμα
Z	Γρήγορο ξεκίνημα οχήματος

Χρήση αντικειμένων

E ή Δεξί mouse button	Χρήση
Δεξί mouse button (κρατημένο)	Στόχος
Αριστερό mouse button	Ρίψη

Thrown Bottle

Αριστερό mouse button	Βολή στο μπουκάλι (κρατώντας ένα όπλο)
-----------------------	--

Fuse Box

Mouse πάνω / κάτω	Ένωση καλωδίων
Αριστερό και δεξί mouse buttons	Αλλαγή καλωδίων

Χειρισμός αντικειμένου

E	Λήψη
Q	Απελευθέρωση αντικειμένου
Αριστερό Shift	Τρέξιμο
W, A, S, D	Κίνηση
Mouse	Χειρισμός αντικειμένου
Δεξί mouse button	Ρίψη
SPACE	“Κλειδωμα” εχθρού
Αριστερό mouse button	Χτύπημα

Φιάλη αερίου / Πυροσβεστήρας

E	Λήψη
TAB	Εναλλαγή σε subjective view
Αριστερό mouse button	Χρήση
Mouse	Χειρισμός
Αριστερό mouse button	Χτύπημα

TIPS

Κατά τα πρώτα σας βήματα στο παιχνίδι, tips θα εμφανίζονται στην οθόνη για να σας βοηθήσουν στην εκμάθηση του.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΙ



Χειρισμοί των Menu

Πλήκτρο

○ or ⊕

A

B

START

Ενέργεια

Κίνηση

Επιλογή

Άκυρο / Επιστροφή

Συνέχεια του παιχνιδιού
(εαν παίζετε)

Γενικοί χειρισμοί λήκτρο

Χωρίς αντικείμενο

⊕ άνω και A

X

○

⊕

Χωρίς αντικείμενο

○

RB

LB

⊕

BACK

⊕

Y

Ενέργεια

Τρέξιμο

Αναπήδηση

Άνοιγμα του ευρετηρίου

Πρόσβαση στα "αγαπημένα"

Εμφάνιση του mode θεραπείας
του αριστερού χεριού

Εναλλαγή των αντικειμένων
του δεξιού χεριού

Εναλλαγή των αντικειμένων
του αριστερού χεριού

Αντιστροφή της camera

Άνοιγμα του PDA

Γρήγορη στροφή

Εναλλαγή σε First person view

ALONE
IN THE
DARK

Subjective view

- Ⓡ Εποπτεία χώρου
- Ⓛ Strafe
- Ⓡ Κλείσιμο ματιών
- Ⓛ Γρήγορη στροφή
- RB ναλλαγή των αντικειμένων του δεξιού χεριού
- LB ναλλαγή των αντικειμένων του αριστερού χεριού

Y Εναλλαγή σε 3rd-person view

Κρατώντας όπλο

- RT Βολή
- B Γέμισμα όπλου

Ευρετήριο

- Ⓞ Άνοιγμα / Κλείσιμο
- Ⓞ Περιήγηση στα αντικείμενα
- Ⓞ Περιήγηση στα αντικείμενα
- Ⓛ Περιήγηση στα αντικείμενα

Εστίαση σε ένα αντικείμενο

- A Λήψη αντικειμένου
- X Επιλογή πρώτου αντικειμένου για combine
- X Επιλογή δεύτερου αντικειμένου για combine
- Y και μετά A Απελευθέρωση αντικειμένου

Αγαπημένοι συνδυασμοί

- Ⓞ προβολή αγαπημένων συνδυασμών

Ειδικοί χειρισμοί

Κρατώντας μία προεσοχή

- Ⓛ ←/→ Μετακίνηση
- X / Ⓛ Σκαρφάλωμα
- B / Ⓛ Πτώση
- Y Εναλλαγή σε first person view

Σχοινιά / καλώδια

Κοντά σε ένα σχοινί / καλώδιο

A

Πιάστε το
σχοινί /
καλώδιο

Κρατώντας ένα σχοινί / καλώδιο
(απέναντι από τοίχο)

E

επάνω

E

X ←/→

X

B

Y

Κίνηση

Κίνηση κάτω

Τρέξιμο στον τοίχο

Αναπήδηση

Απελευθέρωση σχοινιού / καλωδίου

Εναλλαγή σε first person view



Κρατώντας ένα σχοινί / καλώδιο

E

Κίνηση επάνω

E

Κίνηση κάτω

X ←/→

X

Περιστροφή

B

Ελιγμός

Αναπήδηση / Απελευθέρωση από σχοινί /

καλώδιο

Χειρισμός σχοινιού / καλωδίου

E

Κίνηση

E

Ανάβαση

E

Κατάβαση

Όχημα / Οδήγηση

A

Είσοδος στο

αυτοκίνητο

Επιτάχυνση

Φρένο /

RT

LT

Όπισθεν

Y

X ή **B**+ ←

Αλλαγή view

Έξοδος από

το αυτοκίνητο

Κοιτάξτε πίσω

Φώτα πορείας

Χειρόφρενο

R

LB

A



Observation mode

A

→ & ←

Ⓛ Ⓢ/Ⓜ & Ⓡ Ⓢ/Ⓜ

A

A

A

A

A

A

A

Ⓛ

A / RT

Άνοιγμα του fuse box

Ένωση καλωδίων

Αλλαγή καλωδίων

Άνοιγμα του glove box

Λήψη αντικειμένου

Φώτα καμπίνας

Ραδιόφωνο

Σκιάδιο ηλίου

Κόρνα

Φώτα πορείας

Μετατόπιση από κάθισμα σε κάθισμα

Εκκίνηση οχήματος

Μπουκάλι / αντικείμενο προς ρίψη στο χέρι

A

LT

RT

LT

Άδειασμα / Χρήση

Εστίαση / Στόχος

Ρίψη (ενώ κρατάτε το left trigger)

Slow-motion (όταν το μπουκάλι πετάει)

Μπουκάλι που έχετε πετάξει

RT

Χτυπήστε το

μπουκάλι

(πρέπει να

κρατάτε ένα

όπλο)



Fuse Box

Ⓛ & Ⓡ

Ένωση καλωδίων

Χειρισμοί αντικειμένων

Κοντά σε ένα αντικείμενο

A

Λήψη αντικειμένου

Κρατώντας ένα αντικείμενο

A

B

Ⓛ

RT

RT

LT

Τρέξιμο

Απελευθέρωση αντικειμένου

Κίνηση

Χειρισμός του αντικειμένου

Ρίψη

“Κλείδωμα” εχθρού

Φιάλη αερίου / Πυροσβεστήρας
Κοντά σε φιάλη αερίου

A Λήψη

Φιάλη αερίου / Πυροσβεστήρας

R1 Χρήση
RT Χειρισμός


Ρυθμίσεις Γονικού Ελεγχου


Αυτά τα εύκολα και ευέλικτα εργαλεία επιτρέπουν στους γονείς και όσους φροντίζουν παιδιά να αποφασίζουν ποια παιχνίδια θα παίζουν οι παίκτες μικρότερης ηλικίας, ανάλογα με την αξιολόγηση και την κατάταξη του περιεχομένου τους. Για περισσότερες πληροφορίες, επισκεφτείτε τη διεύθυνση www.xbox.com/familysettings.


TIPS

Κατά τα πρώτα σας βήματα στο παιχνίδι, tips θα εμφανίζονται στην οθόνη για να σας βοηθήσουν στην εκμάθηση του.

© 2008 Atari Interactive, Inc. All Rights Reserved. Marketed and distributed by Atari Europe SASU. Developed by Eden Games SAS. Atari and the Atari logo are trademarks owned by Atari Interactive, Inc. Alone in the Dark is a registered trademark owned by Infogrames Entertainment SA in the US and other territories. [Windows and DirectX are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Pentium is a trademark or registered trademark of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries. Software platform logo (™ and ©) IEMA 2006.]

 Alone in the Dark uses Havok™ Physics. © Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details.

 Uses Bink Video. Copyright © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc

 Contains AUDILE © technology. INRIA Sophia-Antipolis Mediterranee 2003 (<http://www.inria.fr/revs/audile>) © 2003-2008 Kynapse, Kynogon is a registered trademark. All rights reserved.

Facial animation software provided by FaceFX. ©2002-2008, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved.

Ascender is a trademark of Ascender Corporation which is registered in the U.S. Patent and Trademark Office and certain other jurisdictions.

Arial a trademark of The Monotype Corporation which is registered in the U.S. Patent and Trademark Office and certain other jurisdictions.

Lua 5.0 copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio. See www.lua.org/license.html for details.

With the support of the Centre National de la Cinématographie and of the Ministry of the Economy, Finance and Industry of France.

Music composed and supervised by Olivier Deriviere.

All other trademarks are the property of their respective owners.



ALONE
IN THE
DARK

33

ATARI Customer Service Numbers

Country	Telephone <small>(You may be charged for calling.)</small>	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 <small>(\$2,48 Minute. Price subject to change without notice.)</small>		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 <small>(€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr</small>		www.de.atari.com
• Belgique	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)870 850 1958 <small>10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)</small>	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)870 850 1958 <small>10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)</small>	-	uk.helpline@atari.com
• New Zealand	0900 54263 <small>(\$1,99 Minute. Price subject to change without notice.)</small>		www.atari.com.au
• France	Technique: 0825 15 80 80 <small>(0,15 € /min du lundi au samedi de 10h-20h non stop)</small>	Support Technique Atari BP 80003 33611 Cestas Cedex	fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 <small>(€1,24/Min aus dem dt. Festnetz) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr</small>		www.de.atari.com
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)870 850 1958 <small>10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)</small>	-	uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 902 10 18 67 <small>Segunda a Quinta: 9:00 às 18:30 - Sexta Feira: 09:00 às 15:00</small>	-	stecnico@atari.com www.pt.atari.com
• Israel	+ 09-8922912 <small>16:00 to 20:00 Sunday - Thursday</small>	-	il.service@atari.com www.il.atari.com
• España	+34 902 10 18 67 <small>Lunes a Jueves de 9:00 -18:30 - Viernes: 09:00h-15:00</small>	-	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 <small>17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag</small>	-	se.support@atari.com
• Schweiz	Technische: 0900-929 300 Spielerische: 0900-770 780 <small>(2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr</small>		www.gamecity-online.ch
• UK	Technical Support: 0870 8501958 <small>10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)</small>		uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access all updated technical support numbers at:

Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of ATARI web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.

ALONE
IN THE
DARK